

月刊

エヴァンゲリオン

GAINAX監修

世紀エヴァンゲリオン奇跡の価値は  
専門マガジン Vol.02 ローレンスムック 定価450YEN

特別ふろく第2弾!

Special!!

チルドレン  
適格者  
シール

Analysis of EVA

# 解析

シンジの隠しワザも公開!  
リーチ信頼度完全報告!!

奇跡の法則!

「JA11:11」

400回転で何かが起こる!

秘密のペンペン

CLOSE UP! かあさん

「もう良いの?良かったわね」  
碇ユイ×綾波レイ×初号機

3万発データ分析「ケータイ実戦」  
REACH COMIC② ユニゾンリーチ  
使徒図鑑② イスラフェル

連載スタート!

宮村優子「みやむ〜ろぐ」

吉田小梅「奇跡の勝ちば〜出張版」



# FIELDS 公式 ケータイサイト 始動!



<http://fieldsmobile.jp/>

iモード：iMenu ▶ メニュー/検索 ▶ 趣味/娯楽 ▶ パチンコ/パチスロ ▶ FIELDSモバイル

**「綾波レイ 等身大フィギュア」が当たるチャンス!**  
無料メルマガ登録で、もれなく全員にエヴァ「オリジナル待受け画像」プレゼント!



携帯補完計画始マル。



※「iモード」及び「i-mode」ロゴは株式会社NTTドコモの登録商標です。

Bisty FIELDS

FutureScope

© GAINAX・カラー/Project Eva. © Bisty



# CONTENTS

月刊エヴァ3rd/Vol.02

004 今月の特ダネ「JA11:11」確変の奇跡  
JA1分ミッションにプレミア法則を発見!

006 400回転でなにかが起ころ!?  
**秘密のペンペン** ペンペンの信頼度を完全公開



010 **特集** リーチ信頼度完全公開!

## 解析

第一次報告書



012 ノーマルリーチ  
013 シンクロリーチ  
014 初号機リーチ  
015 式号機リーチ  
016 零号機リーチ  
017 PROTO TYPE 零号機

019 三機攻撃リーチ  
020 新ヤシマ作戦リーチ  
021 ユニゾンリーチ  
022 全回転リーチ  
024 初号機チャンス  
025 大当りラウンド昇格

CLOSE UP! かあさん 碇ユイ特集

027 碇ユイ×綾波レイ×初号機  
レイとシンジとゲンドウと冬月と赤木ナオコと...

033 暴走モード～碇ユイVer.

036 全130種類超! 100%確定アクション大公開! **プレミアインパクト!**

042 背景10回転の法則! ～ネルフから第3新東京市までの謎  
**全100パターンの大当りデータ分析**

045 **大当り直結アクションを見抜く!**  
**100回攻略**

052 格納庫&シンジ・アスカ予告解析報告

060 **10万勝ちは当たり前!**  
**爆裂実戦データ分析 SF&XF**

018 武器MANIAX ② マゴロク・E・ソード

055 『エヴァンゲリオン狂騒曲』ホールコンサルタント 馬並レイジ

056 REACH COMIC ② ユニゾンリーチ

059 使徒図鑑 ② 第7使徒 イスラフェル

新連載!エヴァ大好きOLさくらの実戦日記  
068 『奇跡の勝ち～出張版』吉田小梅

070 『みやむ～ろぐ』宮村優子 + 『もっと! エヴァンゲリオン』

071 エヴァンゲリオン情報局『EVA INFO』

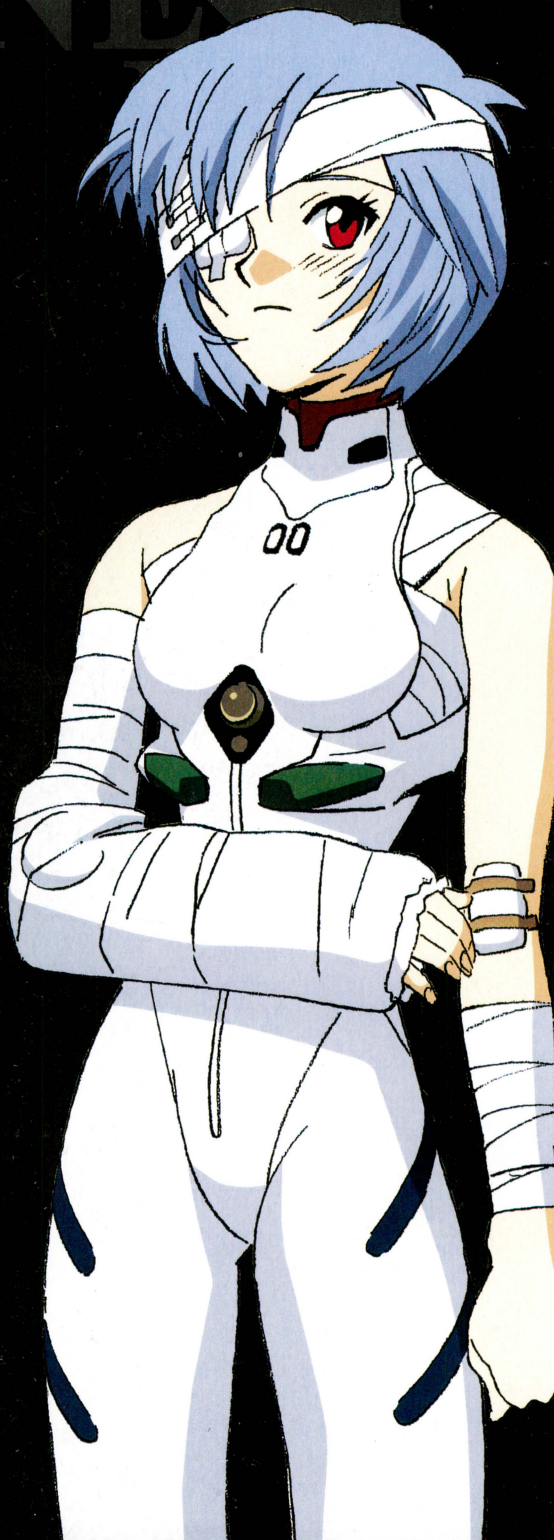
074 今月の大当りラウンド『心よ原始に戻れ』

075 読者ページ『エヴァンの園』

079 EVA3rdシリーズズベック表&パチンコ用語

080 総勢70名様に当たる! 読者BIG PRESENT

082 編集後記&次号予告



©GAINAX・カラー/Project Eva. ©GAINAX・カラー/EVA製作委員会

表紙デザイン 草野剛デザイン事務所 草野 剛

※本誌掲載の出現率と信頼度は、実戦及び解析を含めた編集部独自調査によるものです

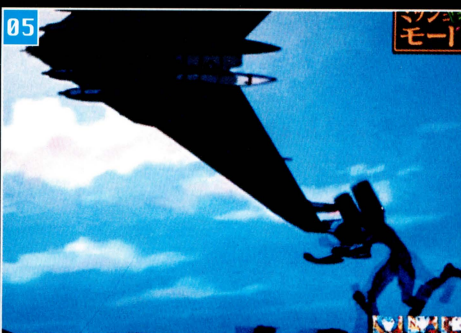
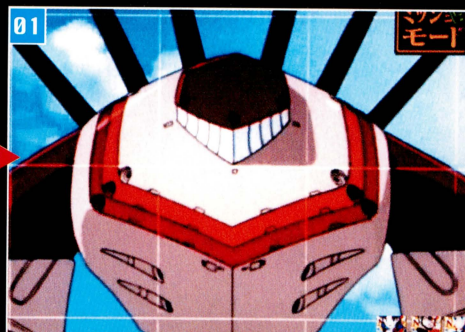


# 確変の奇跡

確変大当り確定！プレミアアクションのさらにプレミア法則を発見!!

**目撃** 5分ミッションの途中からも突入する可能性あり!!

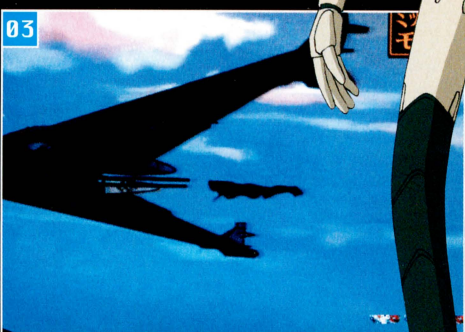
■J.A.ミッションは、5分ミッションの途中からいきなり突入するパターンも存在する(目撃報告あり)。もちろん大当り確定だ。



## 巨大人型自走兵器 ジェットアローン[J.A.]

公試運転中に制御不能に!

対使徒用の予算を独占するネルフをよく思わない者達が集まった「日本重化学工業共同体」が製造した。ネルフの妨害工作により公試運転中に制御不能となる。原作ではミサトが機内に潜入し、パスワードを入力して暴走を止める。



ミッション  
モード

突入

制御不能となった  
JA(ジェットアローン)  
を制止しろ!!

出現率

1/61821.0

信頼度

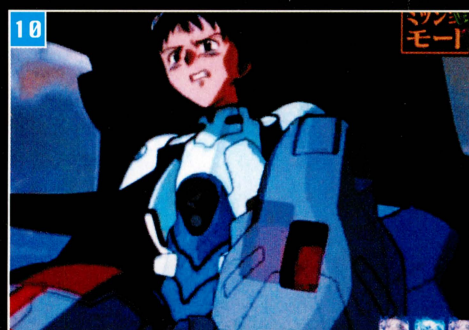
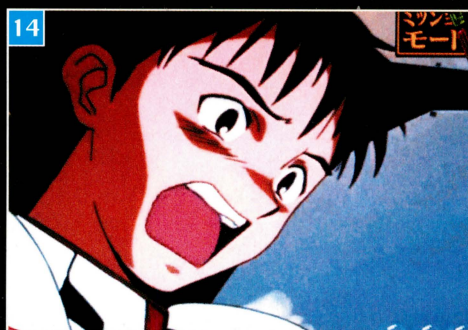
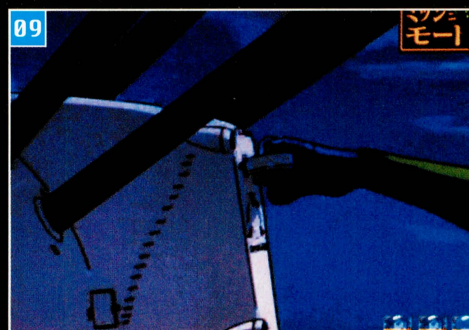
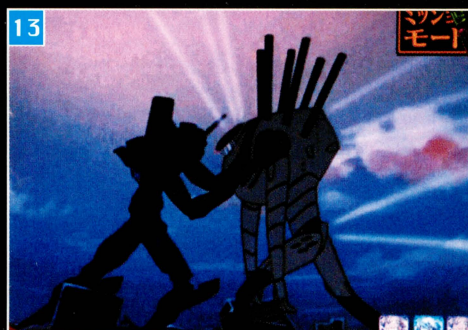
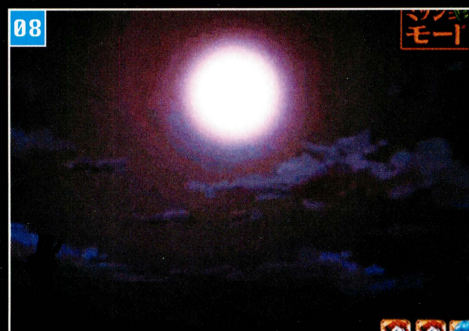
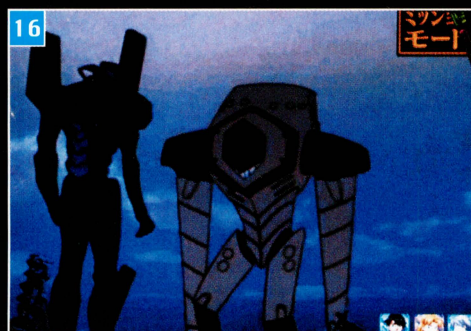
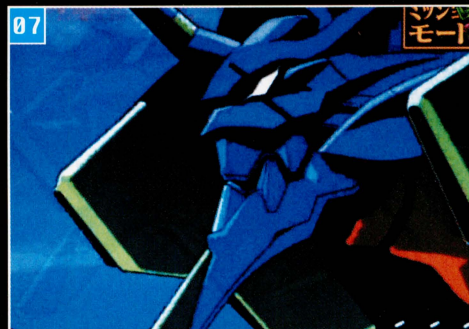
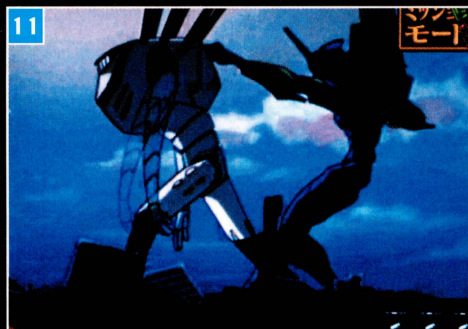
100%



緊急事態  
緊急事態  
緊急事態

# 「JA!!!」

JAミッションは停止時間に注目せよ！ 停止時間が残り11秒11ならば



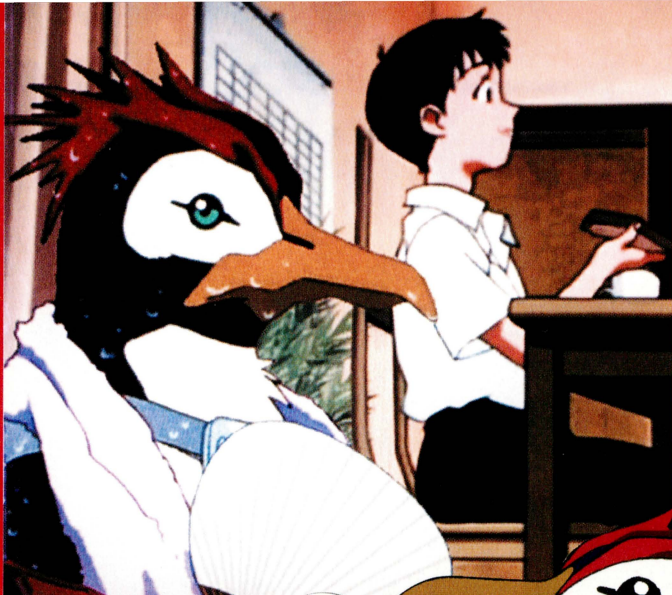




400回転に隠された謎に迫る！

# 秘密の

ミサトの部屋・学校ステージの主とも言える存在の「ペンペン」。部屋では出現するだけで  
 激アツとなり、学校ではその身を赤く染め上げることによって大当りの使者と化す。  
 ただし、その愛くるしい姿を拝むことは容易ではない。「一体どこにいるのか？」  
 本当に、葛城ミサト家に住んでいるのか…？  
 ここからの4ページではそんな「ペンペン」の謎を  
 徹底解剖！ 風呂を好み、冷蔵庫で眠る、  
 新種の温泉ペンギンの真の姿に迫っていく。  
 嗚呼、ペンペン様。会いたくございます——。



# ペンペン

ペンペン別  
 信頼度  
 完全公開!!





**基本** もちろん突入1回転目でリーチになれば大当たり!!

▶部屋に突入した回転はリーチ発生を祈ろう




**PENPEN SECRET 01**

# ミサトの部屋の秘密

ペンペンとの遭遇が大当たりのカギを握るミサトの部屋ステージ。出現時は格好や回転数によって発展する演出が限定されるため、詳細を覚えておく必要がある

**発覚!** 回転数によって予告が異なる!!

FACT FILE 01

400回転以内→ビール予告  
401回転以降→トビラ予告  
どの回転でも→風呂予告

400回転を境にビール予告とトビラ予告が切り替わる仕組み。ただし風呂予告だけは回転数を問わず出現する。

「おかえり〜」





# 基本

もちろん突入1回転目でリーチになれば大当り!!

▶突入回転でリーチ発生なら大当り確定!



## 発覚!

400回転を超えるとペンペン登場!!

FACT FILE 01

▶401回転以降のみ出現するミニキャラSU予告のSUとしてペンペンが登場



PENPEN SECRET 02

# 第壱中学校の秘密

ミサトの部屋と違い401回転以降降時しかペンペンは現れない。ただし出現頻度が高く、現れるだけでは期待薄…。1stより復活した赤ペンペンに期待したい

## 秘密

その2

### 401回転以降

ペンペン



赤ペンペン



発覚! 赤ペンペン止まりなら大当り確定!!

### 1~400回転以内

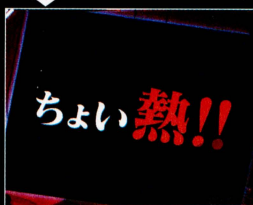
## 秘密

その1

パソコン予告

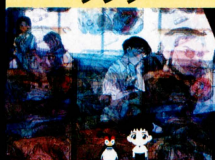


「ちょい熱!!」



ガセ

シンジ

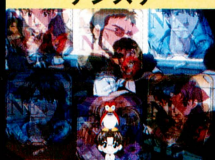


普通のペンペンから…

いきなり全員



ケンスケ



アスカ



トウジ



レイ



ヒカリ



## 発覚!

FACT FILE 03

いきなり全員集合は普通のペンペンから

赤ペンペンからは発展せず!

▶出現するのは通常のペンペンからのみとなっている



## 発覚!

FACT FILE 04

レイからカヲルへは発展しないぞ!

■SU4のレイ登場後にカヲルが現れることはない。SU2~4のシンジ、アスカ、レイ。いずれかの代わりにカヲルが登場すると覚えておこう



### 6人のキャラクターに発展! 「ちょい熱!!」 絡みに期待

ケンスケ



信頼度 なし 0.3%  
ちょい熱!! 11.1%

トウジ



信頼度 なし 0.4%  
ちょい熱!! 12.8%

ヒカリ



信頼度 なし 10.0%  
ちょい熱!! 33.5%

レイ



信頼度 なし 3.6%  
ちょい熱!! 14.6%

アスカ



信頼度 なし 4.7%  
ちょい熱!! 21.1%

カヲル



信頼度 なし 100%  
ちょい熱!! 100%



# ペンペンが丸裸に!!

ペンペン登場時の信頼度を完全補完！ TOTAL信頼度は約50%となっており、中には大当たり確定となるレアパターンも！



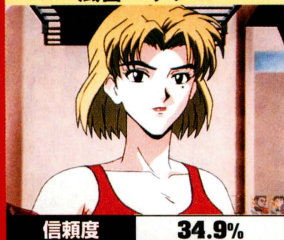
## ミサトの部屋(ペンペン登場Ver.)

風呂予告はキャラによって信頼度が大きく変化。リツコとアスカの間には実に30%近い差が生じているため、是が非でもアスカの登場に期待したい。なお下記では触れていないが、ペンペン→トビラ予告時はレイ・アスカのみハズれる可能性がある(信頼度は約50%)。リツコorミサト出現でプレミア確定だ。

### TOTAL信頼度

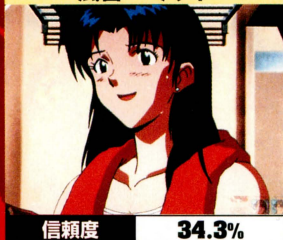
風呂予告	ビール予告
43.0%	54.0%

風呂・リツコ



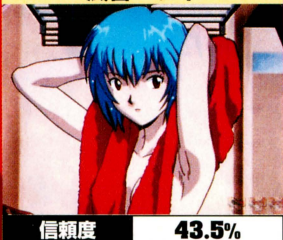
信頼度 34.9%

風呂・ミサト



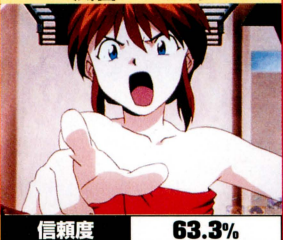
信頼度 34.3%

風呂・レイ



信頼度 43.5%

風呂・アスカ



信頼度 63.3%

風呂・カヲル



信頼度 100%

ペンペン→「チャンス!!」



信頼度 47.0%

ペンペン→「スーパー!!」



信頼度 47.0%

ペンペン→「激熱!!」



信頼度 61.3%

ペンペン→「大当たり!!」



信頼度 100%

## 学校モード (401回転以上)

1st同様赤ペンペンのSU1止まりは大当たり確定となる。SU2以降は発展するほど信頼度がアップするので、SU4のヒカリ到達に期待しよう。通常のSUは3のアスカ以上でスーパー確定となるも信頼度は低め。SU4のレイでも10%弱と過度の期待は禁物だ。



400回転を越えれば  
ペンペンに逢えるけど...

いきなり全員集合



出現率は  
約2万分の1

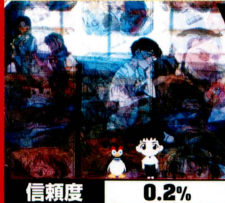
信頼度 100%

カヲル



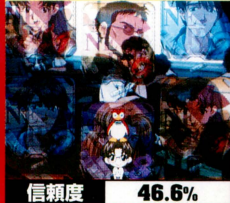
信頼度 100%

シンジ



信頼度 0.2%

ケンスケ



信頼度 46.6%

アスカ



信頼度 2.5%

トウジ



信頼度 50.6%

レイ



信頼度 7.1%

ヒカリ

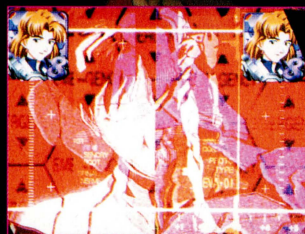


信頼度 55.3%

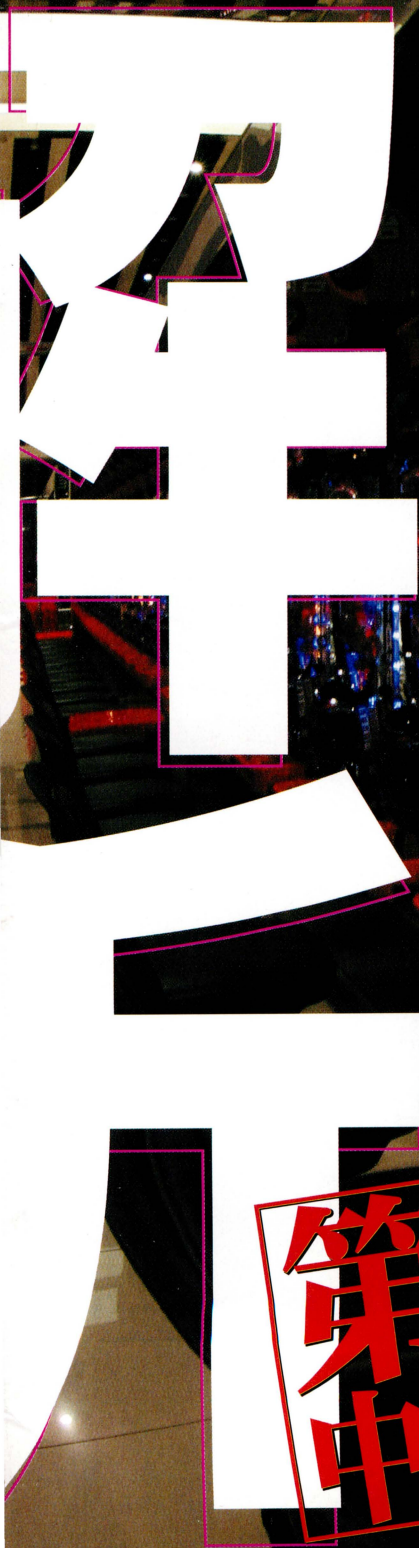
**総括** ペンペンに逢うということは逆に不調台？  
学校モードでペンペンに逢う条件が前回の当たりから401回転以上であることから、ペンペンに逢う＝ハマっているということになる。それゆえ頻繁に逢える台はハマり台、すなわち不調台と言えなくもないのだ。逢いたいけど逢いたくない...、ペンペンとはそんな複雑な存在なのである。



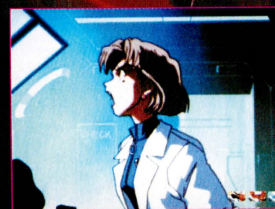
# 奇跡の価値は



「奇跡の価値は」が日本全国で起動を開始してから約1ヶ月。本誌では実機解析に成功し、そこから様々な秘密が明らかとなった。今回は解析報告の第一弾として、各リーチの気になる内部数値を紹介しよう。トータル数値はもとより、対戦使徒別の信頼度、チャンスアップパターン詳細、プレミア演出の出現率などの知りたいすべての情報が凝縮された奇跡の解析。読者諸氏よ、心してページをめくれ！



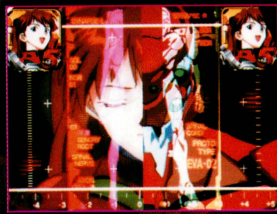
## 第一次 中間報告



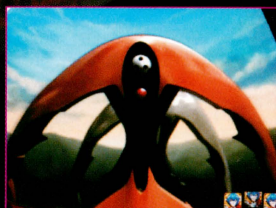
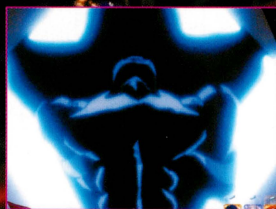


# CR新世紀エヴァンゲリオン

Program Analysis of NEON GENESIS EVANGELION-INTERIM REPORT



全リーチ信頼度完全完遂!



撮影協力・マルハン加島店



# ノーマルリーチ

## 大当り=確変確定だが期待薄...

スーパーへの通過点的な意味合いが強く、再始動の戻りを含めた大当りが発生するケースはごくまれ。ただし当たれば確変確定となるので、下のような法則崩れが発生することに期待したい。なお通常時の大当りはほとんどがミッション突入回転という特徴もある。

### TOTALデータ(合算値)

出現率	1/14.8
信頼度	0.01%

## 確変直当りの激レアリーチ

### 使徒、襲来



#### 主に法則崩れから発生

- ・使徒予告
- ・ミッション突入回転のリーチ
- ・リラックス系ステップアップ
- ・タイトル予告



## 射出演出

### 単体射出は信頼度50%OVER!!

前作と比べて単体射出の信頼度が大幅にアップしており、エヴァ系リーチ発展前に最後の一押しをしてくれる。またプレミアの3演出は「ぬるいな」「ああ」を除いてソコソコ高めの出現率となっているのが嬉しい。



### 単体射出は信頼度アップ&そのエヴァ系リーチへ発展法則崩れなら大当り確定

単体射出は射出された機体のエヴァ系リーチに発展する。もしこの法則が崩れた場合は大当り確定となるぞ。機体別に見ると初号機が最もアツク、次いで式号機→零号機の順。



## 予告

### 予告によっては射出演出を経由しないパターンも存在

次回予告発生時は射出演出を経由しないため、ここで紹介した演出の一切が発生しない。その分、純粋に各スーパーにアツくなれる。

単体射出で期待できる!!

## プレミア画面も数パターン

●まだまだ見たことのない予告やリーチがあることを知ってしまった。まだまだ楽しめそうだ(青森県/T.M) ●妹はカラオケに行くこと今打ってる台がわかる。ひばりや明菜、あやだったり...で、今は残酷な天使のテーゼです。俺も歌うけど(愛知県/N.K)



# シンクロリーチ

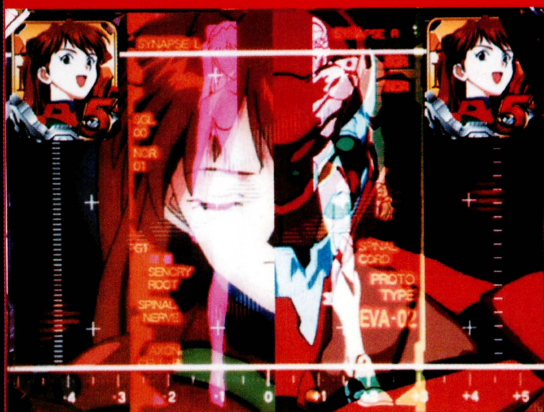
## メーター大orレイ・アスカに期待!

背景のキャラとメーターの組み合わせによって信頼度が大きく変化。メーターは基本的に大きくなるほど期待できるが、レイorアスカ時は「小」で大当たり確定となる点を抑えておきたい。カラルなら必ず「大」で大当たり! シンジも「大」になると信頼度が跳ね上がる。

### TOTALデータ(合算値)

出現率	1/85.3
信頼度	2.5%

### アスカ



メーター	小	中	大
出現率	1/2527355	1/6207.3	1/9543.6
信頼度	100%	26.6%	40.5%

### シンジ



メーター	小	中	大
出現率	1/99.7	1/1004.2	1/9987.1
信頼度	1.6%	4.5%	28.4%

### カラル



メーター	小	中	大
出現率	—	—	1/352616
信頼度	—	—	100%

### レイ



メーター	小	中	大
出現率	1/2527355	1/3125.9	1/7962.4
信頼度	100%	13.2%	33.4%

レイ・アスカのメーター小は大当たり確定!  
暴走はシンジのメーター小が絶対条件だ

### 突入割合

1/6558.9

### 2R確変時内訳

30.3%



「やはり  
目覚めたのね  
彼女が…」



### シンクロ経由暴走

■リーチ図柄+1コマのblankを超えれば暴走モードへ。シングル、ダブルのどちらからでも突入する可能性がある。ただし「シンジ/メーター小」であることが絶対条件で、他の組み合わせからは突入しない



# 初号機リーチ

## エヴァ系最強!

### 大当たり占有率NO.1リーチ

全リーチ中、最も大当たり占有率が高い演出。vsバルディエルが大当たり確定なので、発生時のほとんどがvsゼルエルへと移行する。前作と違い2コマでのハズレがなく、必ず最終段階のミサト&シンジのカットインが発生する。この時のセリフ(右下参照)で信頼度が大きく異なってくる。聞き逃し厳禁!

### TOTALデータ(合算値)

出現率	1/610.2
信頼度	34.2%

### VSバルディエル



出現率	1/32833
信頼度	100%

### VSゼルエル



出現率	1/621.8
信頼度	33.0%

### 再始動は渚カヲル!



■ハズレ後に青い炎がドクンと鼓動すれば、式号機とともに渚カヲルが登場。デュアルソーでハズレ図柄を切り裂くぞ



出現割合  
4.9%(実戦値)

### カットイン時セリフ別信頼度

#### ATフィールド全開で大当りは目前だ!

前作同様「AT～」が群を抜いてアツいが、「出力最大」と「これでえっ」でも十分期待できる。1or2回目のカットイン時にしっかりとセリフを聞き取る。



1回目のセリフ	2回目のセリフ	信頼度
容赦しないよ	消えろー	23.8%
手加減なしだ	うおおおおおお	24.4%
とっておきを見せてやる	これでえっどうだあー	40.6%
最後の切り札だ	出力最大	40.6%
必ず殲滅する	ATフィールド全開	70.5%

### 再始動は確変確定!



■エヴァ系3種の再始動は確変大当たり確定!



### 1回目と2回目のセリフは連動している!

■1回目のセリフを聞き取れば2回目はスルーしてもOK。必ず連動するからだ





# 式号機リーチ

## キャラに注目!

### 使徒による占有率の差はほぼナシ

出現約4.5回に1回が高信頼度のvsゼルエルへ。必然的にvsサキエルは期待薄となるも、大当り時の占有率には大差がない。ゆえに期待できる展開からvsサキエルに移行しても諦めるのは早計と言えよう。なおvsサキエルには2射目当り、vsゼルエルには横移行段階での大当りが、それぞれ存在する。

### TOTALデータ(合算値)

出現率	1/197.5
信頼度	5.6%

### VSゼルエル



出現率	1/865.0
信頼度	14.4%

### VSサキエル



出現率	1/256.0
信頼度	2.9%

### カヲル搭載なら プレミア!

出現率	1/133843
信頼度	100%

■カットイン時に映し出されるパイロットがカヲルだと大当り確定。カットイン時しか出現しないので見逃さないように!

### カットイン時セリフ別信頼度

出力最大=アツイ  
AT~=激アツ!

ボタン押しを要する1回目で見極めるのがベスト。ただ種類が多いので、最低でも2回目のセリフが「出力最大」で期待大、「AT~」で激アツとだけは覚えておきたい。



#### vsサキエル

1回目のセリフ	2回目のセリフ	信頼度
容赦はしないわ	消えろー	1.5%
引導を渡してあげる	消し飛べー	1.6%
私を誰だと思ってるの	出力最大	13.5%
アスカ いきます	ATフィールド全開	35.0%

#### vsゼルエル

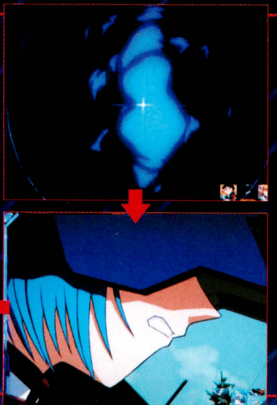
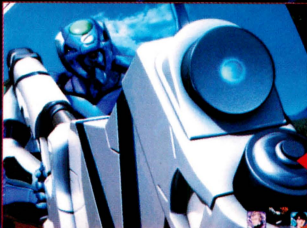
1回目のセリフ	2回目のセリフ	信頼度
手加減なしね	うおおおおおお	9.4%
とっておきを見せてやる	うざったいわね~	10.0%
最後の切り札よ	出力最大	19.1%
必ず滅滅させる	ATフィールド全開	37.9%

### 再始動は綾波レイ! 確変大当り確定!

#### 出現割合

1.0%(実戦値)

■使徒およびハズレ箇所を問わず発生する可能性がある。もちろん確変大当り確定で、零号機の援護射撃がハズレ図柄をせん滅する





# 零号機リーチ

## セリフが重要!

### vsゼルエルへの移行に期待!

前作までと同じくエヴァ系の中では立場が弱い零号機。vsゼルエルに前作のシャムシエルほどの信頼度はないものの、出現率は比較的高く設定されている。大当りに絡む割合で言えばシャムシエルを軽く上回るぞ。対するvsサキエルはカットイン時のセリフが唯一の拠りどころで、「AT～」に期待したい。

### TOTALデータ(合算値)

出現率	1/143.0
信頼度	4.0%

### VSゼルエル



出現率	1/654.4
信頼度	10.9%

### VSサキエル

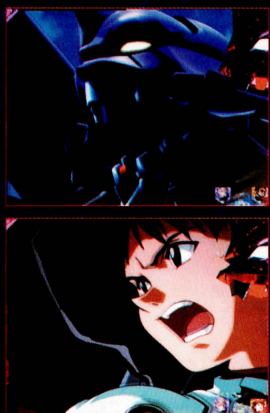


出現率	1/183.0
信頼度	2.1%

### 再始動は碇シンジ!



■零号機の窮地を救うのはシンジ操る初号機。必殺のマグロクソードで使徒を殲滅した先には確変図柄が待っている!



出現割合  
**0.9% (実戦値)**

### 式号機・零号機共通で途中当たりあり

#### ハズれるポイントに 大当りの可能性アリ

vsサキエルでは2射目で当たるパターンが存在。vsゼルエルにも本来ショートハズレとなる箇所であるパターンがある。



### カットイン時セリフ別信頼度

#### 2回目のカットインで 強セリフを判別!

前ページの式号機同様「出力最大」&「AT～」の2セリフが重要となる。特にvsサキエルでは「AT～」が突出して高信頼度を誇る。出現時は大いに期待してよし。



#### vsサキエル

1回目のセリフ	2回目のセリフ	信頼度
行くわよ	まかせて	1.1%
エヴァンゲリオン零号機 発進	とどめ	1.1%
みんなを助けたい	出力最大	11.0%
綾波レイいきます	ATフィールド全開	32.3%

#### vsゼルエル

1回目のセリフ	2回目のセリフ	信頼度
決着をつけるわ	仕留める	6.8%
もう後戻りはできない	これがラストチャンス	7.0%
みんなを守る	出力最大	19.1%
必ず殲滅させるわ	ATフィールド全開	37.6%



# 零号機がプロトタイプの黄色ならプレミア



発展直後から出現!

出現率	1/129935
信頼度	100%

## 確変中にも出現する可能性あり

零号機リーチ発展時は機体の色をチェックしよう。通常は青色だがプロトタイプの黄色ならプレミアとなる。出現率はvsサキエル時が約61万分の1、vsゼルエル時は約16万分の1と相当低くなっているが、確変中に出現する可能性があるため比較的目的報告は多い。これは弐号機のカラル、初号機のパルディエルも共通だ。



必ず使徒をせん滅!!



演出は青色と共通だ



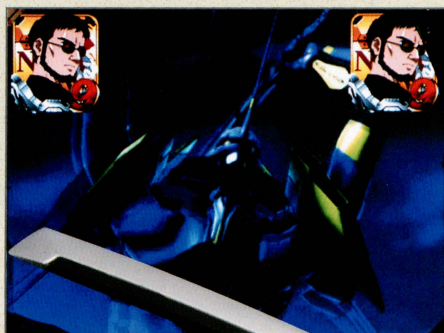
VSゼルエルもあり!



## 完全撃破

ヤシマ作戦時に溶解した黄色の機体が、  
零号機リーチで奇跡の復活を遂げる





# 武器MANIAX

マゴロク  
エクスターミネート  
ソード

第2回

## 「マゴロク・E・ソード」

### 初号機リーチ

発展時には必ず表示される「マゴロクソード」のタイトルも視覚効果大！ トータルでの信頼度は約34%だが、1回目カットインで「必ず殲滅する」、2回目「ATフィールド全開」なら70.5%と激アツ。また、大当たり時の占有率が最も高い

信頼度 34.2%



エヴァ系及び、ダブルライン時の最強リーチとして期待を集める初号機リーチ。これまでの素手から、今作では「マゴロクソード」を装備し、さらに迫力が増した。ところで「原作では？」と疑問を持った方もいると思うが、それもそのはず「マゴロクソード」は原作では登場しない[幻]の武器なのだ

### 零号機リーチ／再始動

初号機リーチ以外に、実は零号機リーチの再始動でも「マゴロクソード」が登場する。シンジの表情が映された後、初号機が上空を飛ぶ場面で、しっかりとその手に握られた武器が、図柄を切り裂く

信頼度

100%

人造人間 魂SPEC XS-01  
エヴァンゲリオン初号機

●発売中 ●オープン価格 ●発売元:バンダイ



マゴロクソードの初出典は、同社のプラモデル。近頃発売された、超合金の新シリーズ「魂SPEC」にも、もちろん同梱されている



### 変幻自在に可動できる

拘束具を付けた「人造人間としてのエヴァ」が開発コンセプトであることから、40種類を超えるパーツのほとんどが取り外し可能。可動ポイントも多数あり、様々なポーズも再現できる逸品だ





# 三機攻撃リーチ

## ストーリー系最強にして本機最強

本機で最も信頼度が高いスーパーリーチで、その信頼度はなんと70%以上。発展前の予告を問わず期待することができる。尚、数あるスーパーの中にあって唯一チャンスアップパターンがなく、発展から当落までの経路は1つ。描き下ろしのアニメーションに入りながら、ラストの瞬間に力を込めよう。

## TOTALデータ(合算値)

出現率	1/3575.6
信頼度	70.7%

ストーリー系リーチで  
最強の信頼度を誇る!!



## エヴァシリーズの嬉しい瞬間は継承!!

### 時短中出現で大当たり



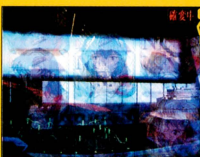
#### 時短中出現率

1/4691.5(実戦値)

■時短中に「第4の使徒」が表示された時点で大当たり確定。発展を告知する予告も同様に鉄板となる



### 確変中出現で確変大当たり



#### 確変中出現率

1/1243.2(実戦値)

■前作同様チャンス図柄のシングルからでもストーリー系に発展する。もちろん確変大当たり確定だ



## 再始動で大当たり確定

出現割合 5.0%(実戦値)



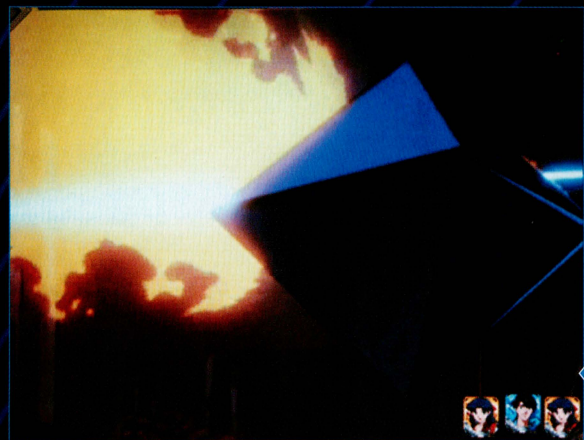
■触手に足を絡め取られても、初号機の頭部がカットインすれば再始動演出へ。ロングヌスの槍がコアを貫いて確変図柄が揃う



# 新ヤシマ作戦リーチ

## カットイン出現で信頼度激高!

鉄壁の要塞の異名を持つ第5の使徒ラミエル。そのATフィールドを貫く割合は大よそ50%で、ほぼ互角の相手と言えるだろう。注目すべきは任務を遂行するエヴァと、ビーム交差時のカットイン(弐号機時のみ)。前者は初号機なら大当たり確定、後者は元々高めの信頼度がさらにアップするぞ。要チェック!



## TOTALデータ(合算値)

出現率	1/2570.9
信頼度	50.8%

## 弐号機Ver.データ

出現率	1/2590.9
信頼度	50.4%

## 初号機パターンなら大当たり確定



出現率	1/333305
信頼度	100%

■プレミアの初号機Ver.時は、必ず「失敗→零号機の盾→弐号機救済」という演出を経て大当たりとなる。実戦上は確変確定だが…?

## 再始動で大当たり確定

出現割合	12.5%(実戦値)
------	------------



■1stから受け継がれし再始動演出は健在。身を挺して盾になる零号機とコアを撃ち抜く初号機。感無量の三機共演だ

## 時短中・確変中出現で大当たり確定!



時短中出現割合 1/9383.0 (実戦値)

確変中出現割合 1/2072.0 (実戦値)

■ストーリー系伝統の法則は新しくなったヤシマ作戦にも当てはまる。第5の使徒が出たらドル箱を用意!





# ユニゾンリーチ

## 高信頼度&プレミアの2枚看板

ストーリー系最強の三機攻撃にも見劣りしない高信頼度を誇る上、2通りのプレミアパターンを搭載している(下のカコミ内参照)。どちらも見逃しやすいので注意深く見ておきたい。ただしプレミアの出現率は各々30万分の1以下と低く、通常Ver.でも十分期待することができる。再始動発生率も高めだ。

## TOTALデータ(合算値)

出現率	1/3491.3
信頼度	68.2%

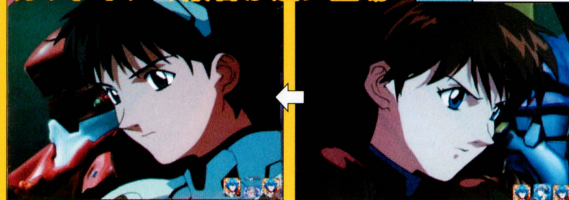


## 通常Ver.データ

出現率	1/3561.5
信頼度	67.6%

## プレミアは2パターンあり

カットインの順番が逆に登場 **出現率 1/346204**



■通常は「シンジアスカ」と流れる上記シーンのカットインが、逆の「アスカ→シンジ」ならプレミア。1stにも搭載されていた

最終場面でイスラフェルが2体 **出現率 1/362690**



■最終局面でエヴァ2体のキックを喰らうイスラフェルに注目。1体しかないはずが、上記のように2体だと…。大当たり確定！

## 再始動で大当たり確定

出現割合 **14.3%(実戦値)**



■前作まではなかった再始動演出を新たに搭載。ミサトの「まだよ」の掛け声で確変大当たり確定の再始動演出に突入する

## 時短中・確変中出现で大当たり確定！



時短中出现割合 **1/1876.6 (実戦値)**

確変中出现割合 **1/777.0 (実戦値)**

■通常時…激アツ、時短中…大当たり確定、確変中…確変確定がストーリー系の傾向。第○の使徒にアツくなれ！





# 全回転リーチ

確変大当り  
確定!

## シリーズで最もレアな全回転

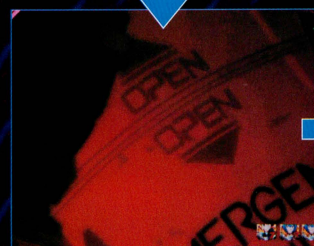
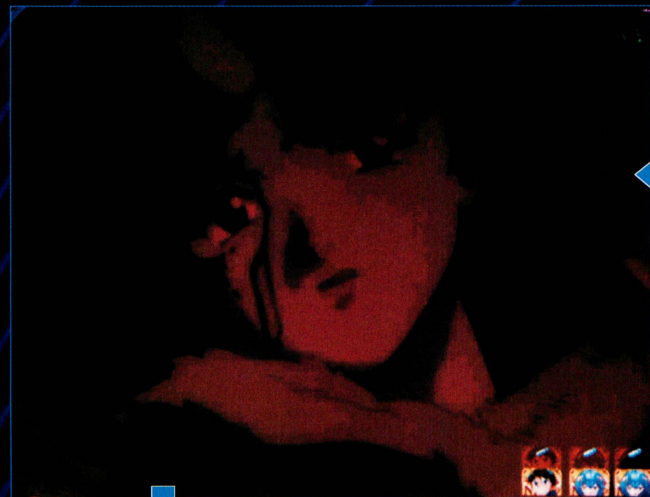
今作ではオンリーワンの全回転リーチ。エヴァ三部作において最も出現率が低くなっている点が大きな特徴だ。発展経路は「スーパー発展時」と「エヴァ系リーチ中」の2通りが存在し、いずれの場合も確変大当りが確定。経路占有率はほぼ半々で、どちらが経由しやすいということはない(エヴァ系詳細は左ページへ)。

### TOTALデータ(合算値)

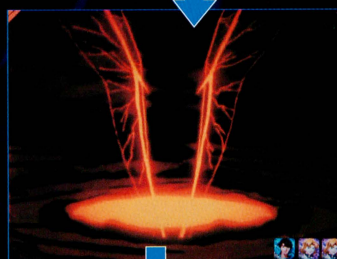
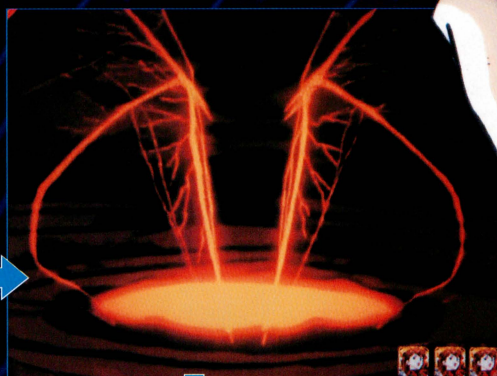
出現率	1/310617.8
信頼度	100%



2000年 南極大陸



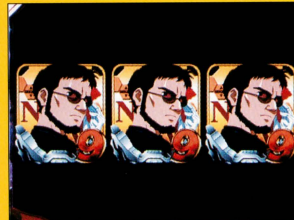
セカンドインパクト  
勃発



### 通常経由全回転データ

出現率	1/618437.2
信頼度	100%

### 出現すれば確変確定



確変図柄揃い確定

■発展時のリーチ図柄やラインを問わず、最終的に必ず確変図柄が停止する。安心して演出を楽しみつつ見守ろう

ここから始まった

BGMは歡喜の歌——



確変大当り約368回に1回訪れる奇跡!

# THE Angel of

## 零号機リーチ経由



出現率 **1/1315890.2**

**全回転発生時の23.6%**

エヴァ系で最も期待薄の零号機vsサキエルが最高占有率を誇っていた。実に15.3%。零号機全体で23.6%と、エヴァ系経由時の約47%を占める。

## 貳号機リーチ経由



出現率 **1/1731022.5**

**全回転発生時の17.9%**

若干vsサキエル時の方が移行しやすくなっているものの、ごくわずかな違いではない。合算で約173万分の1。この奇跡をあなたは目撃できるか!?

## 初号機リーチ経由

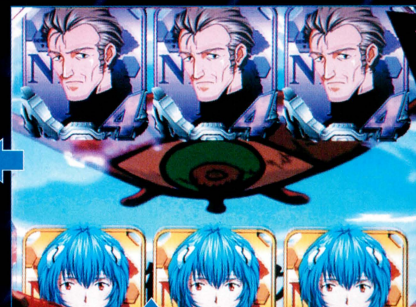


出現率 **1/3776775.9**

**全回転発生時の8.2%**

高信頼度の初号機リーチだが、意外にも全回転発展率は最も低いという結果に。全回転発展よりも目先の敵・ゼルエル撃破に期待したいところだ。

最後のシ者・  
「渚カヲル」  
彼の消滅とともに  
確変図柄の  
補完が完了



すべての使徒が  
現れては殲滅  
されていく



全



# 初号機チャンス

## シンジ背景はボタン連打で出現!

今作の初号機チャンスには5パターンの昇格確定演出が存在する。「シンジ背景、ALL確変図柄、羽根、役モノ咆哮、通常画面経由突入」。中でも注目目はシンジ背景だ。図柄スクロール中にボタンを連打しないと出現しないため、自力で出した感が非常に気持ちいい。内部的に昇格確定時の約9%で出現!

## TOTALデータ(合算値)

発生率	61.5%
昇格率	44.8%



## ボタン連打で出現 シンジ背景



発生率	4.1%	昇格率	100%
-----	------	-----	------

## ALL確変図柄に変化



発生率	3.5%
昇格率	100%

## 羽根出現



発生率	6.5%
昇格率	100%

## 初号機役モノ咆哮

■図柄スクロール中、突然初号機の役モノが咆哮することがある。タイミングは比較的遅めなので驚くこと必至だろう。もちろん昇格が確定する

発生率	6.5%
信頼度	100%



## 通常初号機チャンス



発生率	54.7%
昇格率	37.9%



## 進み&戻りパターンもあり

戻り出現割合	15.2%
--------	-------

進み出現割合	15.5%
--------	-------

▲元のチャンス図柄で一旦停止した後、上下のどちらかに動けば昇格確定。一瞬の間がアツい!

## 突入パターンは2種類あり!



■前作同様2通りの突入経路を有する初号機チャンス。「通常画面経由(遅れ)なら期待大」が前作の法則だったが、今作では通常画面経由(遅れ)が昇格確定に。ゆえに出現率は低く、昇格時占有率は直突入の方が圧倒的に高い



## 出現内訳

直突入	88.9%
通常経由	11.1%

通常経由(遅れ)時昇格率	100%
--------------	------



# ラウンド 昇格①

# 静止した闇の中で

発生すればアツい!

昇格率が高いため発生率は低めに抑えられている。昇格時の内訳をみると「一撃で撃破…55.8%、15R逆転…44.2%」となっており、失敗→15R逆転発生率は52.6%。最後まで諦めるな!

TOTALデータ(合算値)

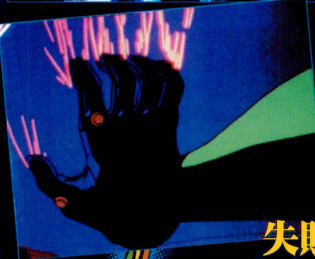
発生率	28.1%
昇格率	71.4%

カットイン発生なら…



昇格率 100%

■最後の2分割画面時に前作でもお馴染みのシンジカットインが発生すれば昇格確定となるのだ!



失敗しても約半分は15Rで逆転!

# ラウンド 昇格②

# 奇跡の価値は

サブタイトルを冠したレア演出

チャンス図柄ラウンドのわずか2.1%でしか発生しないプレミア昇格演出。8R開始時に「予告」が出た時に限ると約7.1%が「奇跡の価値は」となる。必ず使徒を撃破して確変に昇格するぞ。

TOTALデータ(合算値)

発生率	2.1%
昇格率	100%



発生した時点で必ず  
サハキエルを殲滅!



# 15R警報昇格

TOTALデータ(合算値)

発生率	6.4%
昇格率	100%

■8Rで「予告」が出なくても、15R終了後に警報が鳴り響けば15R警報昇格だ。6.4%と発生率は低い、最後の最後での逆転だけに喜びもひとしおだろう。なお今作はすべてのR中昇格が連チャン画面カウント1回に数えられる



# エヴァンゲリオン 携帯サイト

エヴァ&アニメ  
GAINAX

エヴァ&アニメ  
@GAINAX

## カレンダー プレゼント

CRエヴァパチ3rd  
2007年カレンダー

抽選で**10**名様にプレゼント!  
サイトにアクセスして今すぐ応募してね!

応募締め切り **2007年4月16日**

GAINAXの  
携帯公式サイトで...

広がるファン同士の輪  
**投稿コーナー**

投稿数は1日約**8500**件!  
営業時間も拡大したよ!  
(AM9:00~翌AM3:00まで)

**携帯からできる!**

CRエヴァを語るコーナー  
ではエヴァパチファンで  
大賑わい! オイシイ情報  
もここでゲット!?

**エヴァパチ  
セレクション**

エヴァパチ関連の待受け  
や着メロを多数ご用意!  
あなたの携帯で  
エヴァパチワールドを  
楽しめます!

パスワードを  
入力して、  
カレンダー応募 &  
特製必勝待受けを  
ゲットしよう!!

**必勝待受け**

無料でプレゼント!  
これがあれば勝率もUP!?  
今すぐゲットしてね!

配信期間: 2007年12月まで

パス  
ワード

eva3rd

**無料  
プレゼント**



多彩な待受け&FLASH!  
**1700枚以上!**

各シーンやお気に入りのキャラで携帯を飾ろう!

充実の着メロ&着ボイス!  
**900曲以上!**

「残酷な天使のテーゼ」や「魂のルフラン」  
をはじめ、エヴァパチに使用されている  
名曲も多数配信中!

楽しいゲーム&アプリ  
**60種類以上!**

いつでもどこでもドキドキワクワク!  
※上記の提供数は「エヴァ&アニメ GAINAX」のものです

毎月7と17と27の日は  
**必勝待受け** 配信中! **大安待受け** 配信中!

有名神社で祈禱済み! **大安吉日のみ**



※こちらはサンプルです。今後  
配信される画像とは異なります。

**好評販売中! EVA 01 BIKE**

<http://bs.eva01.jp>



**アクセス方法**

URL <http://eva01.jp/>

i-mode iMenu ▶ メニュー/検索 ▶ 待受画面/フレーム ▶ アニメーション/マンガ ▶ エヴァ&アニメ GAINAX

EZweb EZトップメニュー ▶ カテゴリで探す ▶ 画像・キャラクター ▶ アニメ・コミック ▶ エヴァ&アニメ GAINAX

EZトップメニュー ▶ カテゴリで探す ▶ 着信メロディ ▶ アニメ・ゲーム ▶ エヴァ&アニメ GAINAX

Yahoo! ユーザーズ ▶ メニューリスト ▶ 壁紙・待受 ▶ アニメ・マンガ ▶ エヴァ&アニメ GAINAX



Produced by

Media  
magic

(株)メディア・マジック  
札幌市豊平区平岸2条  
6丁目1-14 三魔ビル5F

<http://www.mediamagic.co.jp>

© GAINAX・カラー/Project Eva

© GAINAX・カラー/EVA製作委員会



CLOSE UP!  
かあさん

碇  
ユイ

綾波レイ、そして  
初号機との関係は？

EVAへの接触実験中に消失したユイ。

彼女という存在、その死は、ゲンドウを始めとする  
多くの人間たちに大きな影を落とした。

死後もなお、強烈な存在感を残す彼女を

生前の歩みや人物関係など、さまざまな角度から探っていこう

「ありがとう  
ございます」







はい、六分儀さんとお付き合いです。いただきます。



綾波  
AYANAMI  
REI

知人の子を預かることになりまして  
レイです

**B** 1999年。冬月はユイからゲンドウと交際していることを聞く。だが、冬月はゲンドウを快く思っていなかった

**A** 2010年、ジオフロント。知人の子供として、ゲンドウは赤木ナオコとリツコの親子に綾波レイを初めて会わせた



何を言うの？

**D**

**C** このCとDのシーンを比較すると、髪型も面差しも、親子のようによく似ているユイとレイの表情がわかる



あの人とても可愛いんです

**C**



# 碇ユイ ×

IKARI YUI



家庭に入ろうと思っているんです。  
いい人がいればの話ですけど…

G



E

第三の選択もあるんじゃないかな？

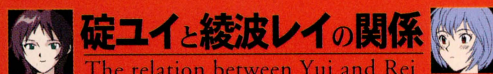


F

ばあさん

**F** 幼いレイの口から、ゲンドウの自分に対する本音を聞かされた赤木ナオコ。逆上してレイをその手にかけたナオコは、自らも命を絶ってしまう

**E G** 冬月が大学で教授と呼ばれていた時代。ユイが書いた生物工学レポートを読んだ冬月は、彼女の優れた才能を感じる。今後の進路についてユイに尋ねると、いい人がいれば家庭に入るのもいいと彼女は微笑む



## 碇ユイと綾波レイの関係

The relation between Yui and Rei

2004年、箱根にあるゲヒルン地下第2実験場。ゲンドウ、冬月、赤木ナオコ、そして息子のシンジが見ている中、EVAへの接触実験中に消失した碇ユイ。「この子には明るい未来を見せてやりたいんです。」という言葉を残して帰らぬ人となった。失意の中、ゲンドウはユイの面影を持つ少女——綾波レイをいすこから連れて来た。初めて少女と対面を果たした赤木ナオコは、その目を見た時、亡きユイに似ていると感じたのだった。

サードチルドレンとしてエヴァのパイロットとなったシンジは、ファーストチルドレンである綾波レイと運命の出会いを果たす。表情を表に出さず言葉少ない少女と、ぎこちなく交流をはかるシンジ。そんな中、レイの表情や仕草に、シンジは不思議な親近感を感じていく。



H

**H** リツコがミサトたちに見せる驚愕の光景。ダミープラントにひしめくのは綾波レイだった…

## PICK UP 碇ユイ × 赤木ナオコ

### 初号機の中の「彼女」、覚醒

**I** 使徒ゼルエルと交戦中、突如電源が落ちて行動不能に陥った初号機。突如暴走を始めた初号機を見て、リツコは「彼女」が覚醒したことを知る

### 事故の目撃者—赤木ナオコ

**J** ユイが行なった実験には、赤木ナオコも関わっていた。彼女にとって、あの事故はチャンスだったのかもしれない…



J



**赤木ナオコとは？**  
■MAGI SYSTEMの生みの親で、リツコの母。生前はゲンドウと関係あった

やはり目覚めたのね。彼女が…



I





**C** この影の人物は…



**D** 事故の件で新聞に名前が…

**C** 暴走した初号機のダミープラグの中で、シンジは誰かが手を差し伸べてくるのを感じた。ぼやけて見えない誰かが浮かび上がる。それは、かつて初号機に取り込まれた、母ユイの姿だったのか…

**D** 科学者・碓ユイは、実験の失敗で死亡したと報道された。だが事実は、異なっていた。いずれにせよ、その日がユイの命日となった

## PICK UP

# 碓ユイ×碓ゲンドウ

**G H** 久しぶりに二人でユイの墓を訪れるゲンドウとシンジ。遺骨も写真も残っていないが、ユイはゲンドウに大切な思い出を残してくれた

**G**

IKARI YUI

1977 - 2004

すべては心の中だ  
…今はそれでいい

**H**



**I** ユイの死亡現場となった箱根にあるゲヒルン地下第2実験場。ゲンドウが所長を務めることになったのは、ユイの背後にある力が起因しているのか



**E**



**F**

**E** ユイとの結婚でゲンドウは碓姓に。周囲からはユイの才能とバックボーンに惹かれたのだらうと囁かれる

**F** ゲンドウと付き合っているというユイ。怪訝な顔をする冬月に、ああ見えて可愛い人なのだとユイは言う



# 碓ユイ × 初号機

## IKARI YUI First EVA



B



A

使徒を……喰ってる

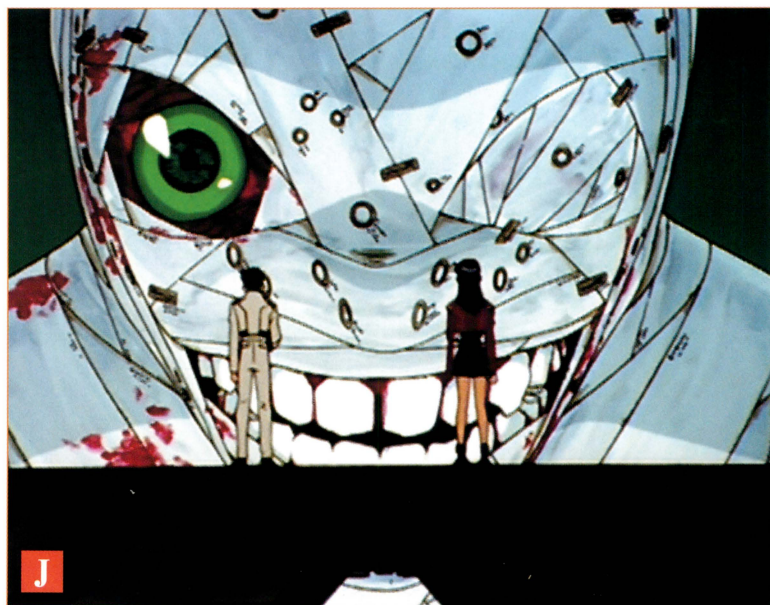
**B** 研究室でユイと出会った冬月。その時すでに、冬月は彼女に惹かれていたのかもしれない。しかし、ユイの心には六分儀ゲンドウがいた

**A** 拘束具が外れ、あらわになった素顔を隠すように包帯を巻きつけた初号機。取り込まれていくシンジの脳裏を、幼き日の思い出がよぎる



K

**K** 斬り落とされたはずの初号機の左腕が完全回復。獣のように這いつくばった姿勢で、ゼルエルに駆け寄った初号機は……



J

### 碓ユイと初号機の関係

The relation between Yui and First EVANGELION



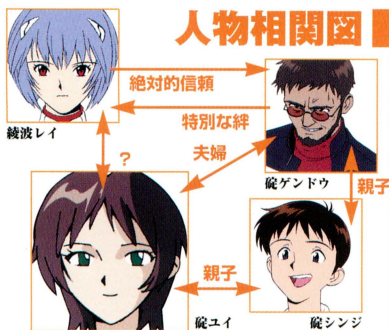
国連直轄人工進化研究所——箱根にあるゲヒルン地下第2実験場。ユイが命を落としたと伝えられている接触実験。マスコミに対しては明確な死因が発表されていなかったが、EVAとの実験に失敗し、機体の中に取り込まれたというのが真相であった。ユイに連れられて実験場に來ていたシンジは、一部始終を見ていたのだが、その記憶は抜け落ちている。ネルフの地下には実験体の残骸が保管されているが、加持がそれを突き止めるまで、存在を知る人間はごく少数であった。

**J** ゼルエルを食らい尽くした初号機は、拘束具が外れると、覚醒して自らの力を解放する。咆哮する初号機を見て、ミサトたちはただ青ざめるしかなかった

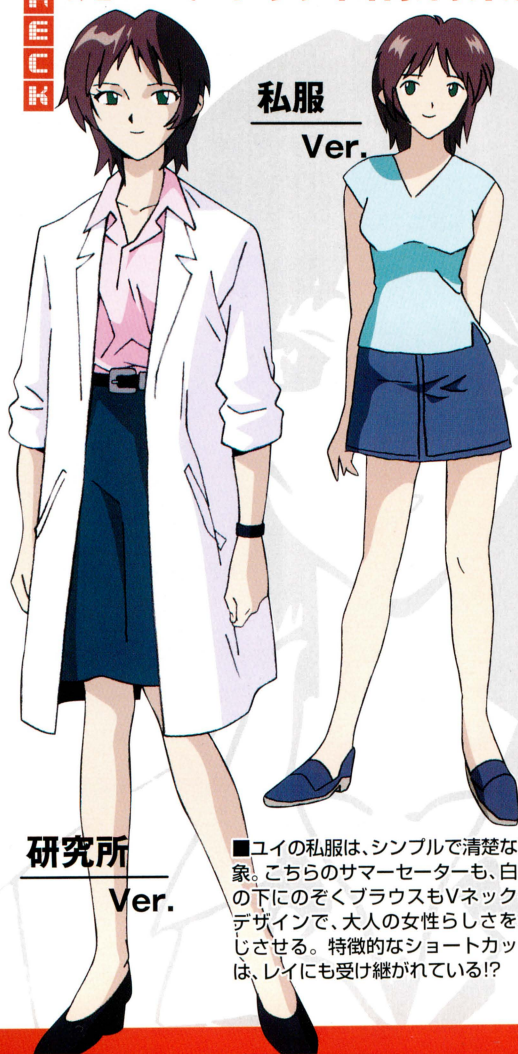




■ユイを中心とした血の系譜。綾波レイは特別な存在であり、ゲンドウの心の拠り所と思われる



## CHECK 碇ユイキャラ画像特集!!



■ユイの私服は、シンプルで清楚な印象。こちらのサマーセーターも、白衣の下にのぞくブラウスもVネックのデザインで、大人の女性らしさを感じさせる。特徴的なショートカットは、レイにも受け継がれている!?

## PICK UP

# 碇ユイ×碇シンジ

**A** シンジの数少ない母の思い出の写真。シンジをおんぶするユイと、母にすがり眠る幼い頃の自分。温かい背中への感触は今も…

**B** 赤ん坊のシンジを抱いて、授乳するユイ。子供の頃の母の温もりは、今もシンジの記憶の奥底に…

**C** ガラス越しに実験の様子を眺めていたシンジは、母ユイが消える瞬間を目の当たりにする

**D** 初めての場所、初めての実験…。幼すぎるシンジには、これから行われる実験がわからない



「この子には明るい未来を見せてやりたいんです」

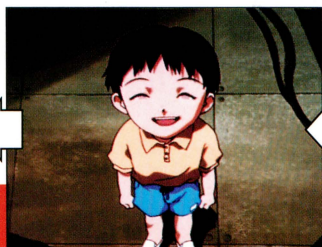
## 碇ユイと碇シンジの関係

The relation between Yui and Shinji

幼い頃に母親のユイを亡くしたため、シンジにとって母の思い出は少ない。また、ユイが初号機に取り込まれた現場を見ていたが、この事故に関する記憶も抜け落ちている。しかし、父親であるゲンドウの愛情を得られないことから、母という存在に憧れ、愛情を渴望している。そんな心情を見てとれるのが、アスカが母と電話で話している場面。知らない言葉で話すアスカを見つめる、シンジの表情は寂しげ。レイに憧憬を抱くのも、そこに母を見たからだろうか。





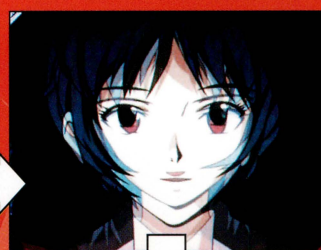


ホワイトアウトから発展

子供のシンジが登場する!!



「もう良いの? そう? 良かったわね…」



今までの  
踏まえて  
読もう!!

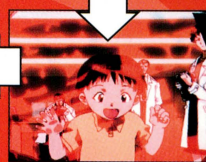
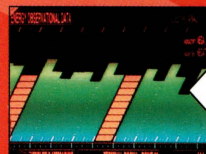
# 暴走モード 碇ユイVer.

暴走モードのプレミア的な存在として、新たに搭載された暴走モード碇ユイVer.。突入率はかなり低く、位置づけは2ndにおける覚醒モードとほぼ同様と言えよう。ムービーではユイを巡るストーリーをかいま見ることができ、エヴァファンにとって嬉しいかぎりだ。先のユイ特集と併せて、碇ユイという女性に触れてほしい。



暴走モード突入

ユイッ!!



突入率	1/19860.0
突入後大当たり確率	1/39.7

■冬月の研究室におけるワンシーンから、ムービーがスタート。幼い頃のシンジとレイ、ユイを襲った不幸な事故まで、彼女を巡る物語が展開されていく

## CHECK2 モード突入条件

10  
回に  
1回  
突入  
する



ホワイトアウトから

突入時は  
役モノ可動

■回転中に画面がホワイトアウトすれば、暴走モード碇ユイVer.に突入。大当たり占有率はわずか2%と低い

## CHECK3 モード継続条件



継続率  
20%

暴走モード継続

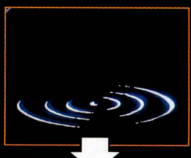
■暴走モード碇ユイVer.滞在中、再度2R確変に突入した時はモード継続が確定。以降は、2R確変に当選することに専用の継続演出が発生する

## CHECK1 モード継続演出

暴走モード継続



■暴走モード碇ユイVer.専用の継続映像が流れる。ユイとゲンドウが交わす会話が挿入されるので、聴き逃さないよう注意





やらしい「美少女コミック」や  
「官能劇画」等が満載の究極の  
エロ漫画ダウンロードサイトです。

アナタの感性と下半身を  
ズバリ直撃間違いなし！

さらに、1冊**630円**の

激安価格!!

立ち読みも

OK!

# 美少女たちが、 スゴイことに なっているぞ!!

【主な収録作家陣】

唯登詩樹

ちゃたろー

飛龍 乱

亜麻木 砦

田中ユタカ

NEWMEN

たいらはじめ

ITOYOKO

鬼窪浩久

ひぢりれい

完顔阿骨打

毛野楊太郎

やまのべきった

ゆうきともか

みやもと留美

佐野たかよし

山本賢治

八月 薫

遠山 光

海野 幸

悠宇樹

永瀬るりを

and more. . .

今すぐ[www.sugaryou.com](http://www.sugaryou.com)にアクセス!!

「欲しい本」を見つけてダウンロードしたら

操作性バツグンのオリジナル専用ビューワー

「FlipViewer (※1)」でレッツ!エンジョイ!!

アダルトコミックス・ダウンロードサイト

# Sugaryou.com

シユガ・ユウ

[www.sugaryou.com](http://www.sugaryou.com)

※1:「FlipViewer」は、ワンクリックで手早く安全にインストールできます。

(対応OS) Windows98SE、WindowsME、Windows2000、WindowsXP (Mac OSには対応しておりません)

〈注意〉18歳未満の方は、サイトの閲覧およびコミックスのご購入はできません。





陸・海・空自衛隊の兵器から制服(＋食事まで!?)を萌え<sup>ぶっ</sup>レポートっ!

萌える!

# 自衛隊最新ガイド

巻頭ピンナップ TATSUMI MOOK

史上最大のコスプレ大作戦ついに決行

加藤夏希

元自衛隊アイドルが本誌緊急参戦

福島和可菜

自衛隊イベントガイド

マンガで読む自衛隊

萌え兵器レポート!

全国書店にて  
萌え売中!  
(発売中)

定価  
1575円(税込)

この一冊で  
自衛隊の全てが  
萌えわかり♡

激萌え!

コスチューム  
ギャラリー

直撃  
インタビュー

自衛隊入隊  
体験記

日本と萌えの未来は  
わたしたちが守る♡

お問い合わせ

辰巳出版グループ  
辰巳出版株式会社

〒160-0022  
東京都新宿区新宿2-15-14 辰巳ビル  
TEL 03-5360-8088 (代表)





式号機リーチ



■ カヲル02



■ カヲル01

ミニキャラ  
ステップアップ予告

カヲル  
03



補完チェックボックス付き!!

# ア ニ メ ソ ン パ ー カ ヲ ル イ ン パ ク ト



風呂予告

■ カヲル05



■ カヲル04

シリアスステップ4

予告別  
リーチ別に  
完全網羅



図柄アニメーション  
予告(VOICE)



「ありがと」

■前作で「プレミア=カヲル」のイメージを確立し、本機においてもその存在感は変わらない。チャンスボタン予告の無言以外はすべてプレミアで、出現率は軒並み低くなっている。ただし総数が多いため、出会う機会は意外と多い

## カヲル プレミア全開!!





パソコン予告

カヲル09

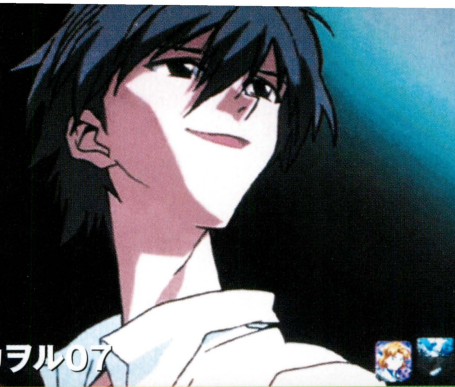
シンクロリーチ



カヲル08

背景予告

カヲル07



使徒予告

カヲル10



カヲル11

次回予告

総計130種補完成功!!

GRエヴァの特徴の1つとも言えるのがプレミア演出の多さ。前作から急激に数を増やし、約180種類ものプレミアが存在した。ここではそのほとんどが継承されつつ、さらに数多く新搭載された本機のプレミア演出を余すことなく紹介していこう



カヲル13

初号機リーチ  
再始動

扉予告

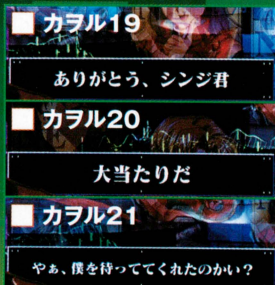


カヲル14



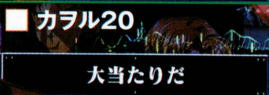
カヲル12

群予告



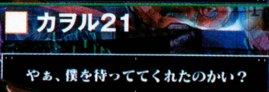
カヲル19

ありがとう、シンジ君



カヲル20

大当たりだ



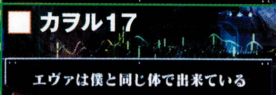
カヲル21

やあ、僕を待っててくれたのかい？



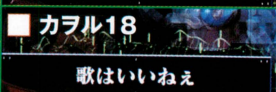
カヲル16

カヲルでいいよ、綾君



カヲル17

エヴァは僕と同じ体で出来ている



カヲル18

歌はいいねえ

チャンスボタン予告

カヲル15

アダム、我らの母たる存在

※□マークで出現したことがあるプレミアをチェック出来るぞ



## 学校モード

■注目ポイント  
赤ペンがステップ1止まりでプレミア。全員集合はステップ2から出現。P36で紹介したカラルプレミアもあり



赤ペン  
ステップ1止まり

## ミニキャラステップ全員集合



## ミサトの部屋

■ミサトの部屋にはカラルの2種を加えた全9種が存在する。新演出のビール予告にもしっかり搭載されているぞ



ビール予告



## 暴走モード

### 暴走大当り

チャンス目からのサプライズ

■チャンス目停止後に暴走モードと思わせていきなり図柄が揃う驚愕のプレミア演出



## 通常背景

### 式号機格納庫



出現率...1/17344.5

■プレミアの中で最も人気の高い確変確定の格納庫背景。今作では式号機Ver.を新たに加え、前作より出現率が高くなった



咆哮予告



出現率...1/45862.3

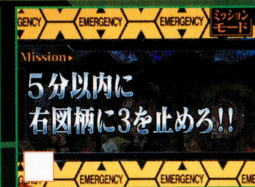
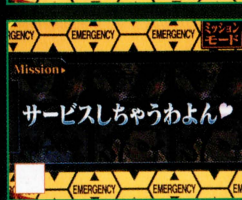
初号機格納庫

## ミッションモード



ミッション毎に決まっている!

JAは出現した時点でプレミアとなり、残りの2つも内容次第では大当りが確定する。「右(左)に○図柄～」は5分、その他は3分ミッションで出現する。



### プレミアCHECK

### JA「11:11」の法則

▶JAミッションには最後の残り時間が11秒11なら確変確定となる隠れ要素が存在する



詳しくはP4で解説





## 右回り系プレミア

### シリアスステップ4



## シリアスステップ2 シリアスステップ1



## シリアスステップ5 シリアスステップ3



## ステップアップ予告

## 左回り系プレミア

## シリアスステップ2 シリアスステップ1



## シリアスステップ5 シリアスステップ3



■シリアス系の全段階に2種類ずつ搭載。キューブ体ならではの横回転から発生し、右回転なら各キャラの昔の画、左回転なら縁のあるキャラが出現する。また金枠から発生するセクシー系は、前作から画が一新されている

## セクシーステップ5



セクシー3と4は拡大しないで5へ発展



セクシーステップアップ  
セクシー1 セクシー2

## 次回予告

■「次回、大当たり」と表示されれば、いきなり図柄が3つ揃いとなる

次回  
大当たり

ネルフ誕生

人の造りしもの

## タイトル予告

変身確定

世界の中心で  
アイを叫んだ  
けもの

心のかたち  
人のかたち

■P50で紹介した以外はすべてプレミア。ただし今作では「四人目の適格者」が存在しない

プレミアタイトル数は全24種

## アスカ&シンジ予告

あくまで4連のみ

3連以下ならハズレもある疑似連続予告。アスカ・シンジ共に4連到達で大当たりとなる。出現率は前作より低い。



## 4連目はプレミア



## マヤ&冬月



■冬月or大当たりのセリフ出現がプレミア確定となる。また「この回転でリーチがかかれば大当たり」は確変時のみガセる特殊プレミアだ



シンジ&アスカ



シンジ&レイ

## モニター予告

## マヤ&リツコ





# 予告プレミア02

## チャンスボタン予告

## 使徒予告



当らないなんて大っ嫌い！

パチンコ さいこ～！

いや～ん

EXCELLENT!!

笑えばいいと思うよ

本当に奇跡は起きたんですね

ミサト

サービスよん

ブイ！

パーベキね

レイ

多分、パチンコは3作目だと思うから

私、にんにくラーメンチャーシュー抜き

今日は来てくれて嬉しいわ

マヤ

パチンコって楽しいわよね？

さっすが先輩！

すごいです、感動しました

大変良く出来ました

ぶざまね

この調子で頑張ってね

リツコ

おめでとう

すごいな

パチンコもなかなかだな

ゲンドウ

約束の時だ、さあ行こう

もうすぐだよ、ユイ

よくやったな、シンジ

冬月

■加持とカヲル以外は全キャラ3つずつ有している。全体的に出やすく、リラックス系やシリアス系の高ステップと複合することが多いので是非とも全種覚えておこう。加持は相変わらず「シンジくん」の1種のみで、カヲルはP37で紹介した以外にも存在するようだ

シンジくん

加持

## 国柄アニメーション予告

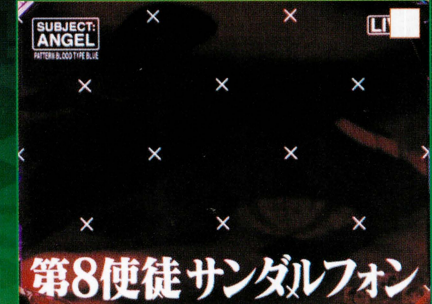
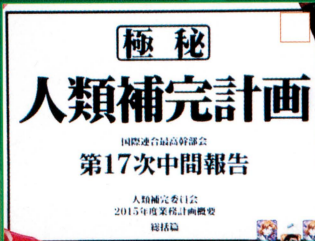
■加持とカヲルにもセリフが存在。ダブルライン時は手前のキャラのみ喋るぞ



「おめでとう」「たいしたものだ」「よしっ！いい感じ」「お茶の子さいさいね」「これからだ」「ありがとう」「シンジくん」「ユウ・ア・ナバーグン」

## 背景予告

■前作までの10種にシンジ背景を加えた全11種。プレミアの中では出やすい部類で、見かける機会も多い

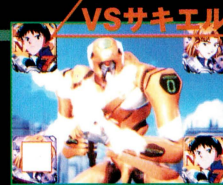


■全回転以外のリーチに出現しない12種類がすべてプレミア。またJA出現時の「パターン、オレンジ」が「パターン、イエロー」に変更されている



# ラミエル VS 初号機

## 零号機リーチ



## 射出演出



### VSゼルエル

■零号機がTVアニメの初期に登場したプロトタイプ(黄色)ならプレミアとなる。ゼルエル戦・サキエル戦のどちらでも出現する

## 初号機 リーチ

### VSバルディエル

■最早、お馴染みとなった初号機vsバルディエル。今作もちろん大当り確定



## シンクロリーチ

■前作には存在しなかったレイアスカのメーター(小)がプレミア。見逃し厳禁だ



新ヤシマ作戦  
リーチ(初号機)  
■原作通りの初号機Ver.を展開。必ずライフルが跳ね返されて零号機が盾となり、式号機がラミエルを撃破する

# リーチ

# プレミア

## ユニゾンリーチ

■初代に存在した逆パターンは健在。その他、最後のキック時にイスラフェルが2体のパターンも！

### 説明がアスカ→シンジの順



初代から復活！

通常ではシンジ→アスカ

## イスラフェルが2体に!!



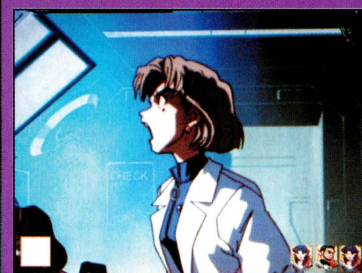
残時間 00:02:28 秒

## 再始動パターン

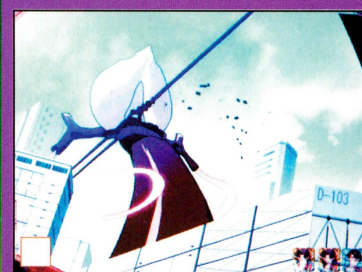


## ユニゾン 再始動

■すべてのリーチに再始動パターンが搭載されている。いずれも確変大当り確定で、チャンス図柄のリーチでも確変図柄の3つ揃いに化するのが特徴的。プレミア演出→リーチハズレは至福の瞬間だ



## 新ヤシマ作戦再始動



## 三機攻撃再始動

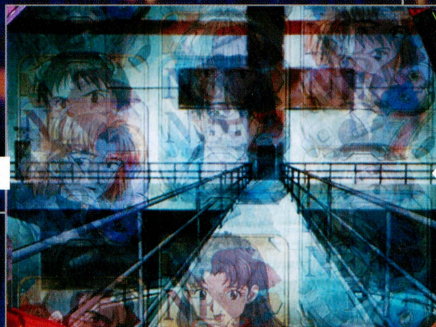


# 背景10回転の法則

1stには「20回転ごとに背景が切り替わる法則が崩れれば大当たり確定!」、2ndには「背景が通常とは逆に移行すれば大当たり確定!」という、背景変化予告の大当たり確定パターンが存在した。そして今作。隠されていた法則は「10回転の法則」だった。背景変化が発生してから10回転以内に再び背景変化が発生すれば、なんとその時点で大当たりが確定するのだ! 要注目!!



③ ネルフ内・B



② ネルフ内・A

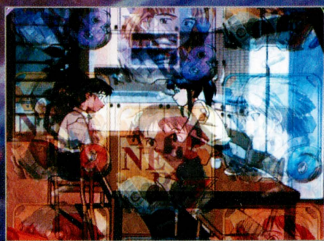


① ネルフ司令室

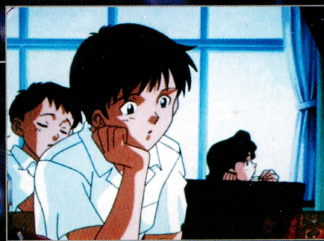
## ネルフ本部

第3新東京市の地下・ジオフロント内に本部がある国連直属の特務機関。碇ゲンドウを最高司令官に据えて、使徒の調査やエヴァンゲリオン機の運用を請け負っている。なお本部直下にはセントラルドグマが存在している。

## 特殊ステージ



ミサトの部屋



学校ステージ



ミッションモード

## 背景変化の法則

### 特殊ステージ移行から戻る時はネルフ司令室

特殊ステージから戻る際は、突入時の背景に関わらずネルフ司令室となる。これに朝イチや大当たり後を含め、戻った後の10回転は法則が適用される!?

## 背景変化の法則

### 背景が変化してから10回転は変化しない

原則として、背景変化が発生してから10回転は変化しない。ただし特殊ステージは含まず、あくまで上の①~⑩を移行した場合に限るので注意だ。

## 背景変化の法則

### 背景変化した時はリーチになりやすい

背景変化発生時は他の予告が複合しやすく、約3回に1回はリーチへと発展している。単体は期待薄だが大当たりへの第一歩としての意義は小さくない。

### 回転開始時のフラッシュが背景変化のサインとなる

今作からフラッシュを伴うようになった背景変化予告。回転開始時に「ピカッ」と光ることによって、退屈になりがちな通常時にアクセントを加えている。またこのフラッシュには大きな秘密があり、より激しく光れば格納庫背景に移行することが確認されているぞ。

ちなみに学校・ミサトの部屋に移行する場合もフラッシュは伴うが、これは背景変化予告には含まないので注意していただきたい。例えば、背景変化発生→2回転後にミサトの部屋突入となっても、10回転の法則が崩れたことにはならないので注意。

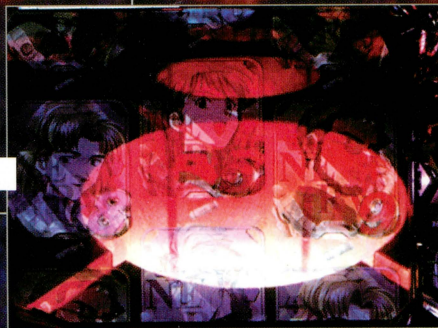


# 背景変化した後、10回転以内に また背景変化をすれば大当たり確定！

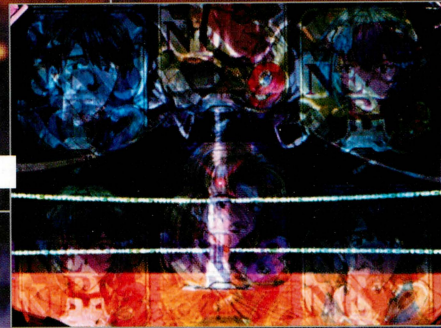
①～⑩を基本的にループする！



⑥ ジオフロント



⑤ セントラルドグマ・B



④ セントラルドグマ・A

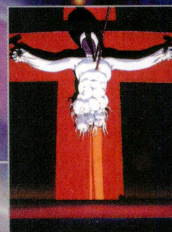
## 豆知識

### ジオフロントと新東京市 は変動音楽が変化する

ネルフ本部を移行する①～⑤は従来の変動音だが、⑥～⑩は変動音に変化。司令室に戻る法則等で通り着きにくい⑥以降だけに意外とレアかも？

## セントラルドグマ

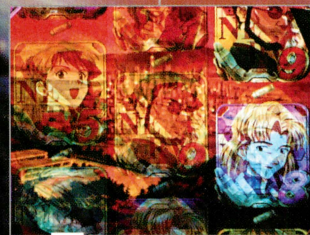
ネルフ本部の直下に広がる巨大地下施設。エヴァの起動実験や製造等が行われた場所でもある。最深部はターミナルドグマと呼ばれ、限られた人間しか入ることができない。



⑦ 第3新東京市・朝



⑧ 第3新東京市・昼



⑨ 第3新東京市・夕



⑩ 第3新東京市・夜



## 第3新東京市

長野県に位置する第2新東京市から遷都された使徒撃退用の要塞都市。場所は芦ノ湖の近くにある。一般の居住区に紛れて兵装ビルが乱立し、緊急時にはジオフロント内に収納できる仕組みとなっている。

## もはや常識

### 格納庫変化はもちろん 確変確定

フラッシュの後に現れた背景が格納庫だと歓喜の時。初号機・式号機ともに確変大当たりが確定する。移行時はフラッシュが通常より激しいぞ！

## 格納庫背景



初号機格納庫



式号機格納庫



# ケータイ実戦

編集部の実戦をケータイ写真つきで報告。  
今回は大当たり37回の爆裂実戦を公開!  
出玉3万発超&プラス10万勝ちという  
奇跡の実戦を完全実況中継でお届け!  
今回のデータポイントは回転数にあり!

## ポイントは朝イチの 立ち上がりと確変率 そして、100回転台

2月某日(日曜日)。はっきり  
言ってプライベート実戦です。小  
雨の中、開店10時からきっちり  
稼働。

この台の前に座った台がバネが  
ひどかったので、500円だけ使  
って移動してます。この立ち回り  
結果的に正解。

2500円投資したところで、ボ  
タン2段階へ。レイ背景も絡まず、  
あまり期待していなかったところ  
へ、単体発進! どうせハズれる  
だろうと思っていると、あっさり  
と初号機で大当たり。結局、出る台  
はチャイアツのアクションが当た  
るんですよ。

しかも、時短後125回転で暴  
走引き戻し。その後も200回転  
前半で当たります。今回の3rdは  
時短後の早い回転で数珠ることが  
多くありませんか? なんか初代  
に似た出方をするような気が…。

そんなこんなで、最大ハマリも  
600ちょいで楽勝ベース。ドル  
箱別積みの3万発オーバーの圧勝  
で終了。ちなみに本当のプライベ  
ート実戦です。

(編集部・ピストン須藤)



### ケータイ実戦DATA

確変突入率	100%
平均連チャン	6.16連
初当たり確率	1/339

### ケータイ実戦結果

投資	2,500円
出玉	33,555個
換金	104,500円
収支	102,000円

大当り 回数	投資金額	回転数	図柄	予告1	予告2	リーチ	昇格チャンス
1	2,500円	56		シンジ「…」→ 「チャンス!」	単体発進	初号機シングル	マトリエル (○)
2	2連	[23]		シリアス4		初号機ダブル	
3	確変	125		保4・暴走モード(チャンス目)			
4	8連チャン	[48]		図柄アニメ		零号機vsゼルエル	サハクイエル
5	8連チャン	[73]		リラックス4		初号機ダブル	マトリエル (○)
6	8連チャン	[51]		式号機格納庫	旧レイ背景	初号機再始動	
7	8連チャン	[30]		シンクロシンジ→暴走モード			
8	8連チャン	[80]		ホワイトアウト→暴走モード～碓ユイVer.			
9	8連チャン	[9]		次回予告 「レイ、心のむこうに」		零号機vsゼルエル	初号機チャンス
10	8連チャン	[1]		リラックス5		初号機ダブル 6×7	マトリエル (×)
11	確変	220		ゲンドウ 「これは…」	リラックス1+ 「人類補完計画」	初号機シングル	初号機チャンス
12	3連	[107]		暴走モード(チャンス目)			
13	3連	[11]		シンジ×アスカ×3 「しょうがないわね」→「うん」		初号機	
14	確変	218		3分ミッション→疑似連×3 「図柄アニメを～」		シンクロレイ	
15	7連チャン	[93]		リラックス1	同時停止	ゲンドウ&冬月→ 三機攻撃	初号機チャンス
16	7連チャン	[6]		シリアス2→シンクロダブル→暴走モード			
17	7連チャン	[42]		シリアス2	図柄アニメ	初号機	マトリエル (15R○)
18	7連チャン	[52]		暴走モード(チャンス目)			
19	7連チャン	[71]		リラックス5		シンクロレイ	初号機チャンス 咆哮
20	7連チャン	[60]		シリアス2		式号機vsゼルエル	
21	確変	473		ゲンドウ 「これは…」	→シリアス2→シンクロシンジ→暴走モード(チャンス目)		
22	12連チャン	[63]		暴走モード継続			
23	12連チャン	[3]		アスカ予告×1	図柄アニメ	式号機vsサキエル 再始動	
24	12連チャン	[11]		次回予告「男の戦い」		初号機シングル 再始動	
25	12連チャン	[8]		タイトル予告 「使徒襲来」	図柄アニメ	初号機ダブル 1×9	
26	12連チャン	[56]		シリアス1→3		初号機シングル	初号機チャンス
27	12連チャン	[6]		リラックス5	同時停止	式号機ダブル vsゼルエル	
28	12連チャン	[13]		シリアス4	同時停止	初号機シングル	警報昇格
29	12連チャン	[34]		次回予告「男の戦い」		初号機ダブル 8×9	初号機チャンス 羽根
30	12連チャン	[101]		初号機格納庫	シリアス5→ ゲンドウプレミア	全回転	
31	12連チャン	[81]		シリアス2→4	同時停止	ユニゾン	
32	12連チャン	[25]		シンジ×レイ×3 「油断は禁物よ」		式号機ダブル vsゼルエル	
33	確変	644		ミッション完遂		式号機シングル vsゼルエル	初号機チャンス 遅れ+羽根
34	5連チャン	[17]		シンジ×レイ×2 「使徒が攻めてきた、準備は～」		ゲンドウ&冬月→ 三機攻撃	
35	5連チャン	[7]		シリアス5		シンクロレイ	初号機チャンス 戻り
36	5連チャン	[22]		シンジ×アスカ×4 「レディーファーストっ!」		シンクロアスカ	初号機チャンス 咆哮
37	5連チャン	[2]		タイトル予告 「男の戦い」	単体発進	初号機ダブル 6×7	初号機チャンス (×)
		298		ヤメ(19:30)			



▲暴走モード中にホワイト  
アウトからユイ暴走へ突入



▲図柄4から6への昇格で  
確変へ。歌は「Fly Me～」



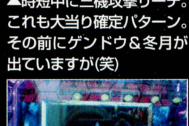
▲この会話は初号機対応。  
通常時なら約30%ほどか?



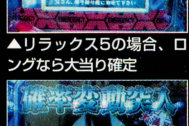
▲ミッション突入時に保留  
ランプが減らずに疑似連続  
予告へ。もちろん大当たり確定



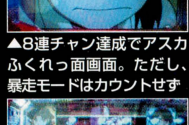
▲時短中に三機攻撃リーチ。  
これも大当たり確定パターン。  
その前にゲンドウ&冬月が  
出ていますが(笑)



▲リラックス5の場合、ロ  
ングなら大当たり確定



▲8連チャン達成でアスカ  
ふくれっ画面画面。ただし、  
暴走モードはカウントせず



▲最後はシンクロ2連発。  
シリアス5なら、シンクロ  
に発展した時点で鉄板



大当り直結アクション完全補完

# 100回

確変63回・通常37回データ詳細分析

どんな演出が大当りに絡みやすいのか？ どういった演出の複合で大当りが生まれるのか？ それらすべての疑問を解明すべく、100種の大当りパターンを完全大公開！ その他、予告の信頼度や重要ポイントなども併せて攻略していこう

# 攻略

「ああ、すべてはこれからだ」

大当りDATAの見方

大当り番号



回転数

000

図柄

予告アクション名1

予告アクション名2

リーチアクション名

昇格アクション

※赤色は確変、青色は通常

■次ページ以降の表の見方は上記の通り。どの演出で大当りしたのか一目瞭然となっているぞ

大当りのキモとなるアクション



**大当たりNo.005**



回転数 119

リラックス2  
レイ背景  
新ヤシマ作戦

**大当たりNo.004**



回転数 644

リラックス2+レイ「心を～」  
シンジ群+パイロット発進  
初号機W(vsゼルエル)

**大当たりNo.003**

ROUND 8  
次回  
奇跡の価値は



回転数 453 (確変)

リラックス2+レイ「これが涙～」  
レイ背景  
三機攻撃  
初号機チャンス/奇跡の価値は

**大当たりNo.002**



回転数 191

リラックス2+加持「…」  
図柄アニメ+パイロット発進  
ユニゾン

**大当たりNo.001**



回転数 334

リラックス2  
同時停止+背景(シンジ)  
シンクロS(アスカ/大)  
初号機チャンス(役モノ咆哮)

**大当たりNo.010**



回転数 101

リラックス5  
レイ背景  
新ヤシマ作戦→再始動

**大当たりNo.009**



回転数 647 (確変)

リラックス1+アスカ「当らないなんて～」  
同時停止+レイ背景  
三機攻撃  
初号機チャンス/15R警報昇格

**大当たりNo.008**



回転数 653

リラックス4+ミサト「見透かされて～」  
同時停止+アスカ群+勝ったな  
式号機S(vsゼルエル)

**大当たりNo.007**

きらい!  
嫌イ!  
大っきらい!



回転数 385

リラックス4  
背景(きらい! 嫌イ～)  
初号機W(vsゼルエル)  
初号機チャンス

**大当たりNo.006**



回転数 150

リラックス4+レイ「今日は来てくれて～」  
図柄アニメ  
シンクロS(シンジ/中)  
初号機チャンス

# テップアップ予告から発生する!

**大当たりNo.015**



回転数 267

リラックス3(ロング)  
同時停止+単体発進(零号機)  
零号機W(vsサキエル)  
初号機チャンス(羽根)

**大当たりNo.014**



回転数 198

リラックス3(ロング)  
同時停止+単体発進(零号機)  
零号機W(vsサキエル)

**大当たりNo.013**



回転数 139 (確変)

リラックス3(ロング)  
同時停止  
零号機S(vsゼルエル)  
静止した闇の中で(逆転)

**大当たりNo.012**



回転数 70

リラックス5+マヤ「伊吹マヤです」  
台枠フラッシュ+図柄アニメ  
ユニゾン

**大当たりNo.011**



回転数 108

リラックス5+ミサト「おいでなすった～」  
背景(人類補完計画)  
シンクロS(シンジ/大)

**大当たりNo.018**



回転数 161

リラックス4(ロング)  
同時停止+単体発進(式号機)  
式号機S(vsサキエル)  
初号機チャンス

**大当たりNo.017**



回転数 372 (確変)

ミサトの部屋→リラックス4(ロング)  
同時停止  
ユニゾン  
静止した闇の中で

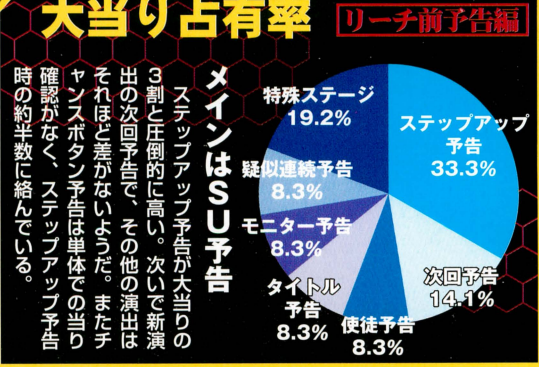
**大当たりNo.016**



回転数 264 (確変)

リラックス4(ロング)  
同時停止  
ユニゾン  
初号機チャンス/静止した闇の中で

**大当たり占有率 リーチ前予告編**



予告種別	割合
ステップアップ予告	33.3%
次回予告	14.1%
特殊ステージ	19.2%
疑似連続予告	8.3%
モニター予告	8.3%
タイトル予告	8.3%
使徒予告	8.3%

メインはSU予告  
ステップアップ予告が大当たりの3割と圧倒的に高い。次いで新演出の次回予告で、その他の演出はそれほど差がないようだ。またチャンスボタン予告は単体での当り確認がなく、ステップアップ予告時の約半数に絡んでいる。



# 期待の持てるCB予告一覧

キャラ	スーパー確定	2回押し(スーパー確定)
シンジ	「あきらめちゃ駄目だ」 「僕はここにいたい」 「皖シンジいきます!」	「チャンス!」「期待して!」「いくよ!」
アスカ	「戦いは常に無駄なく美しくよ」 「しっかりやんなさいよ」 「私はママの人形じゃない!」	「チャンスよ!」「ドッキドキー!」 「ざあいくわよ」
レイ	「心を開かなければエヴァは動かないわ」 「そう エヴァには心があがる」 「これが喉?泣いているのは私?」	「非常召集」「激アツよ」
ミサト	「キレイごとはやめろと言うの?」 「おいでなすったわね」 「アダムより人の造りものは動かないわ」 「お待ちしてりましたわ」	「チョッパ熱いわん!」「チャンスよ」 「熱いわね」
リツコ	「1秒近く余裕があるわ」 「アダムより人の造りものは動かないわ」 「お待ちしてましたわ」	「チャンスよ!」「ありえないわ」 「熱いわね」
マヤ	「モニターに反応か?」 「起動用システム作動開始」 「先輩の直伝ですから」	「来ます!」「いきます!」 「シンクロ率 UP!」
ゲンドウ	「その為のネルフです」 「問題ない」 「システム開放 攻撃開始!」	「出撃だ!」「チャンスだ!」「激アツだ」
冬月	「また恥をかかせて」 「これもゼーレのシナリオか...」 「まったく手荒な歓迎だな」	「チャンスだぞ」「熱いな」「来るぞ!」

■今作では特別アツいセリフがなく、ステップアップ予告のサポート的な意味合いが強い。ただし加持&カールの無言のみ信頼度約50%と激アツ

信頼度
スーパー確定 <b>9.5%</b>
2回押し <b>16.1%</b>

## 大当たりNo.021

いける

回転数 **19** (確定)

シリアス1非拡太+ミサト「...」→「いける」  
レイ背景  
シンクロW(アスカ/中)  
静止した闇の中で

## 大当たりNo.020

大層きだよ

回転数 **185**

セクシー5  
リツコ「...何?」  
零号機S(vsゼエル)  
初号機チャンス

## 大当たりNo.019

機体エヴァンゲリオン 初号機のパイロットシンジです

回転数 **315**

リラックス5(ロング)  
同時停止+単機発進(初号機)  
初号機W(vsゼエル)  
初号機チャンス

## 大当たりNo.024

キレイごとはやめろと言うの?

回転数 **125**

シリアス2  
ミサト「キレイごとは〜」  
零号機S(vsゼエル)

## 大当たりNo.023

キレイごとはやめろと言うの?

回転数 **1287**

シリアス2  
同時停止+レイ背景  
零号機W(vsサキエル)  
初号機チャンス

## 大当たりNo.022

式号機格納庫+シリアス1+シンジ「僕が〜」  
アスカ群  
式号機W(vsサキエル)→再始動

回転数 **904**

# 全初当りのうち約3分の1がス

## 大当たりNo.029

**極秘**  
**人類補完計画**  
第17次中間報告  
人類補完計画  
初号機S(vsゼエル)→再始動

回転数 **295**

式号機格納庫+シリアス4+マヤ「伊吹〜」  
人類補完計画  
初号機S(vsゼエル)→再始動

## 大当たりNo.028

シリアス4+カール「...」  
レイ背景  
シンクロS(シンジ/中)  
初号機チャンス

回転数 **139**

## 大当たりNo.027

シリアス3+レイ「...」→「非常召集」  
図柄アニメ(ボイス)  
初号機W(vsゼエル)2回攻撃

回転数 **224**

## 大当たりNo.026

シリアス3+マヤ「応援〜」  
レイ群  
三機攻撃

回転数 **686**

## 大当たりNo.025

初号機格納庫+シリアス3+ゲンドウ「これは...」  
レイ背景  
初号機W(vsゼエル)2回攻撃

回転数 **476**

## 大当たりNo.034

みんなを守る

回転数 **69**

シリアス2〜5+カール「...」  
レイ背景  
零号機S(vsサキエル)

## 大当たりNo.033

シリアス1〜5+リツコ「アダムより〜」  
レイ背景  
シンクロW(レイ/中)  
初号機チャンス(羽根)

回転数 **170**

## 大当たりNo.032

シリアス1非拡太+リツコ「...」→「チャンスよ」  
背景(マヤ)  
初号機W(vsゼエル)  
初号機チャンス(確定図柄のみ)

回転数 **473**

## 大当たりNo.031

シリアス5+リツコ「...」→「ありえないわ」  
人類補完計画  
新ヤシマ作戦  
奇跡の価値は

回転数 **352** (確定)

## 大当たりNo.030

プレミアム4(アスカ)+ミサト「頑張てね」  
レイ背景  
初号機W(vsバルディエル)2回攻撃

回転数 **158**



**大当りNo.039**



回転数 51

次回予告「男の戦い」

初号機S(vsゼルエル)  
初号機チャンス(背景にシンジ)

**大当りNo.038**



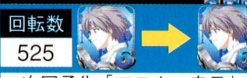
回転数 1079

次回予告「アスカ、来日」

貳号機W(vsゼルエル)

**大当りNo.037**

**予告**



回転数 525

次回予告「アスカ、来日」

貳号機S(vsゼルエル)

**大当りNo.036**




回転数 131

次回予告「レイ、心のむこうに」

零号機S(vsゼルエル)→再始動

**大当りNo.035**

次回  
**レイ、心のむこうに**



回転数 337 (確定)

次回予告「レイ、心のむこうに」

零号機S(vsサキエル)  
奇跡の価値は

**大当りNo.044**




回転数 455

次回予告「決戦、第3新東京市」

新ヤシマ作戦  
静止した闇の中で

**大当りNo.043**

次回  
**決戦、第3新東京市**



回転数 342

次回予告「決戦、第3新東京市」

新ヤシマ作戦

**大当りNo.042**



回転数 632

次回予告「男の戦い」

初号機S(vsゼルエル)→再始動

**大当りNo.041**




回転数 13

次回予告「男の戦い」

初号機W(vsゼルエル)  
初号機チャンス

**大当りNo.040**

次回  
**男の戦い**



回転数 464


次回予告「男の戦い」

初号機W(vsゼルエル)→再始動

# 次回予告はタイトル問わず激アツ

**大当りNo.046**

次回  
**三つの力**




回転数 772

次回予告「三つの力」

三機攻撃

**大当りNo.045**

次回  
**瞬間、心、重ねて**




回転数 444

次回予告「瞬間、心、重ねて」

ユニゾン  
初号機チャンス

**大当りNo.048**

次回  
**最後のシ者**



回転数 475

次回予告「最後のシ者」

初号機S(vsゼルエル)  
初号機チャンス(遅れ発生)

**大当りNo.047**



回転数 564

次回予告「三つの力」

三機攻撃  
初号機チャンス

## 実戦から判明！ 予告演出信頼度一覧

ステップアップ	シリアス系	ステップ1		0.6%	次回予告	レイ、心のむこうに		66.7%	
		ステップ2		0.7%		アスカ、来日		75.0%	
		ステップ3		2.3%		男の戦い		実戦上100%	
		ステップ4		8.2%		決戦、第3新東京市		60.0%	
		ステップ5		22.2%		瞬間、心、重ねて		33.3%	
	ジャンプアップ	SU3		20.0%	使徒予告	三つの力		75.0%	
		SU4		33.3%		サキエル		50.0%	
		SU5		66.7%		ゼルエル		47.1%	
	リラック系	ステップ1		21.7%		モニター予告	ラミエル		60.0%
		ステップ2		28.2%			イスラフェル		80.0%
ステップ3		33.3%	シャムシエル				75.0%		
ステップ4		43.8%	シンジ	アスカ			会話2回	0.8%	
ステップ5		62.5%					会話3回	14.3%	
ロング	SU3			66.7%		レイ	会話4回	71.4%	
	SU4		50.0%	会話2回			1.0%		
	SU5		100%	会話3回	9.1%				
タイトル予告	使徒、襲来			13.6%	マヤ&リツコ	会話4回		50.0%	
	レイ、心のむこうに			7.1%		リーチ反応～		1.8%	
	アスカ、来日			3.6%		使徒の反応～		8.3%	
	男の戦い			33.3%	背景予告		レイ	36.5%	
	決戦、第3新東京市			50.0%	群予告	シンジ群		70.0%	
	瞬間、心、重ねて			66.7%		アスカ群		57.1%	
	三つの力			66.7%		レイ群		33.3%	



**大当たりNo.053**

回転数 509

使徒(ラミエル)  
アスカ群  
新ヤシマ作戦  
初号機チャンス(羽根)

**大当たりNo.052**

回転数 93

使徒(サキエル)  
同時停止+レイ背景  
零号機W(vsサキエル)

**大当たりNo.051**

回転数 339

使徒(ゼルエル)  
零号機S(vsゼルエル)  
静止した闇の中で

**大当たりNo.050**

回転数 903

使徒(ゼルエル)  
レイ背景  
初号機W(vsバルディエル)

**大当たりNo.049**

回転数 238

使徒(ゼルエル)  
初号機W(vsゼルエル)

# プレミア使徒を早くも2体補完!

**大当たりNo.056**

回転数 485

使徒(シャムシエル)  
三機攻撃  
初号機チャンス

**大当たりNo.055**

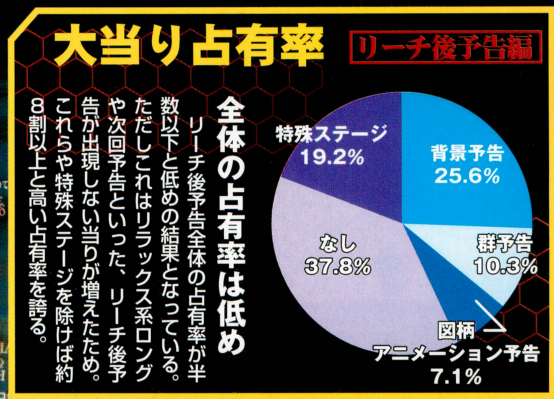
回転数 171

使徒(シャムシエル)  
三機攻撃

**大当たりNo.054**

回転数 467

使徒(ラミエル)  
レイ背景  
新ヤシマ作戦  
初号機チャンス



**大当たりNo.061**

回転数 403

シリアス1非拡大  
タイトル「使徒、襲来」  
シンクロW(アスカ/大)  
15R警報昇格

**大当たりNo.060**

**使徒、襲来**

回転数 93

タイトル「使徒、襲来」  
レイ背景  
式号機W(vsゼルエル)

**大当たりNo.059**

回転数 316

タイトル「使徒、襲来」  
背景(ゼーレマーク)  
シンクロW(レイ/中)  
初号機チャンス(遅れ発生)

**大当たりNo.058**

回転数 1068

使徒(イロウル)  
シンジ群  
初号機W(vsゼルエル)  
初号機チャンス

**大当たりNo.057**

回転数 552

背景変化+使徒(サハクィエル)  
アスカ群+勝ったな  
ユニゾン  
初号機チャンス

**大当たりNo.066**

**瞬間、心、重ねて**

回転数 41

タイトル「瞬間、心、重ねて」  
ユニゾン

**大当たりNo.065**

回転数 256

タイトル「瞬間、心、重ねて」  
同時停止  
ユニゾン  
初号機チャンス

**大当たりNo.064**

**決戦** 第3新東京市

回転数 338

式号機格納庫  
タイトル「決戦、第3新東京市」  
新ヤシマ作戦  
初号機チャンス(遅れ発生)

**大当たりNo.063**

**レイ、心のむこうに**

回転数 155

タイトル「レイ、心のむこうに」  
レイ背景+勝ったな  
零号機S(vsゼルエル)  
初号機チャンス

**大当たりNo.062**

回転数 265

シリアス1非拡大+タイトル「使徒、襲来」  
レイ背景  
シンクロW(シンジ/中)  
初号機チャンス



**大当りNo.071**

回転数  
104

モニター(シンジ&レイ/この変動でリーチへ)

零号機S(vsサキエル)

**大当りNo.070**

回転数  
349

モニター(シンジ&アスカ/リーチファースト!!)

三機攻撃

**大当りNo.069**

回転数  
32

モニター(シンジ&アスカ/リーチファースト!!)

同時停止+背景(レイ)  
シンクロW(レイ/中)  
初号機チャンス

**大当りNo.068**

回転数  
365

モニター(シンジ&アスカ/これは僕に任せて～)

図柄アニメ  
初号機W(vsゼルエル)  
初号機チャンス

**大当りNo.067**

回転数  
482

モニター(シンジ&アスカ/この変動でリーチへ)

シンジ群  
新ヤシマ作戦

# 疑似連続予告は確変割合が高い!

**大当りNo.074**

回転数  
399

モニター(マヤ&リツコ/使徒の反応が～)  
背景(ネルフマーク)  
シンクロW(アスカ/大)

**予告とリーチの法則性**

使徒、襲来 (これはタイトル予告のみ)	シンクロor 全エヴァ系リーチ
レイ、心のむこうに	零号機リーチ
アスカ、来日	式号機リーチ
男の戦い	初号機リーチ
決戦、第3新東京市	新ヤシマ作戦リーチ
瞬間、心、重ねて	ユニゾンリーチ
三つの力	三機攻撃リーチ

**三つの力**

対応がないのは  
すべてプレミア!

**大当りNo.073**

回転数  
247

モニター(シンジ&レイ/そう、みんなの)  
図柄アニメ  
シンクロW(レイ/中)  
初号機チャンス(確変図柄のみ)

**大当りNo.072**

回転数  
399

モニター(シンジ&レイ/今度の戦いは～)

同時停止+レイ背景  
ユニゾン→再始動

**大当りNo.077**

回転数  
815

シンジ×2+同時停止  
シンジ群  
初号機W(vsゼルエル)  
初号機チャンス/静止した間の中で

**使徒予告**

第5使徒ラミエル

サキエル	零号機or 式号機リーチ
ゼルエル	全エヴァ系リーチ
ラミエル	新ヤシマ作戦リーチ
イスラフェル	ユニゾンリーチ
シャムシエル	三機攻撃リーチ

**共に法則が崩れれば大当り確定!**

本機には発展先を告知する予告が多数存在する。その代表的なものが上記の3演出で、この他にも群予告(キャラに対応したリーチへ発展)、リラックス系ロング(キャラに対応したリーチへ発展)、モニター予告(一部のみ)などが存在する。

**大当りNo.076**

回転数  
245

シンジ×2+同時停止  
単機発達(初号機)  
初号機W(vsゼルエル)→再始動

**大当りNo.075**

回転数  
91

シンジ×1  
図柄アニメ  
初号機W(vsゼルエル)

**大当りNo.082**

回転数  
863

式号機格納庫+アスカ×3  
シンジ群+勝ったな  
三機攻撃

**大当りNo.081**

回転数  
413

5分ミッション(2の図柄で～)  
アスカ×2  
式号機S(vsサキエル)→再始動

**大当りNo.080**

回転数  
211

アスカ×1  
式号機S(vsサキエル)→再始動

**大当りNo.079**

回転数  
313

アスカ×1  
レイ背景+単機発達(式号機)  
式号機S(vsサキエル)

**大当りNo.078**

回転数  
724

シンジ×3  
レイ背景  
初号機W(vsゼルエル/2回攻撃)



**大当たりNo.087**



回転数 151

5分ミッション突入回転(6の図柄で〜)  
疑似3連+同時停止  
シンクロW(レイ)  
初号機チャンス

**大当たりNo.086**



回転数 112

3分ミッション突入回転(この回転で〜)  
ノーマルS

**大当たりNo.085**



回転数 155

3分ミッション突入回転(リツコの予告〜)  
疑似2連+シリラス1+同時停止  
ノーマルW

**大当たりNo.084**



回転数 448

3分ミッション突入回転(ミサトの予告〜)  
疑似3連+SSU2  
シンクロW(カラル)  
初号機チャンス(遅れ発生背景にシンジ)

**大当たりNo.083**



回転数 169

1分ミッション

**大当たりNo.092**



回転数 349

ミサトの部屋滞在中  
ビール(ペンペン/大当り)  
初号機W(vsゼルエル)  
初号機チャンス

**大当たりNo.091**



回転数 168

学校滞在中  
パソコン(レイ)  
ユニゾン

**大当たりNo.090**



回転数 321

3分ミッション滞在中(タイトル予告を〜)  
タイトル「男の戦い」  
初号機S(vsゼルエル)  
初号機チャンス

**大当たりNo.089**



回転数 192

学校突入回転  
同時停止  
ユニゾン  
初号機チャンス

**大当たりNo.088**



回転数 165 (確定)

ミサトの部屋突入回転  
シンクロS(レイ/大)  
奇跡の価値は

**大当たりNo.097**



回転数 1583

ゲンドウ「…」  
チャンス目停止→暴走モード突入

**大当たりNo.096**



回転数 127

学校滞在中  
パソコン(ガセ)  
チャンス目停止→暴走モード突入

**大当たりNo.095**



回転数 549

シリラス2  
シンクロS(シンジ小)→暴走モード突入

**大当たりNo.094**



回転数 1079

シリラス2+シンジ「異常なしか」  
図柄アニメ  
シンクロS(シンジ小)→暴走モード突入

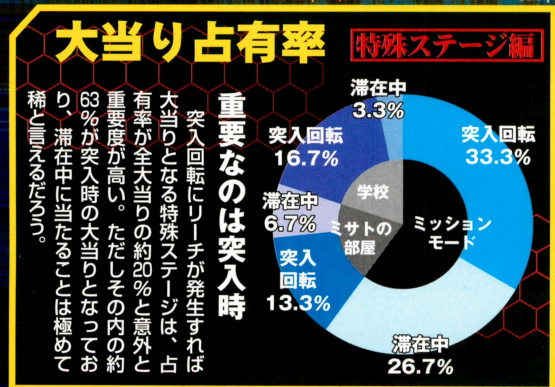
**大当たりNo.093**



回転数 760

ミサトの部屋滞在中  
扉(ペンペン→アスカ)+勝ったな  
零号機S(vsゼルエル)→再始動

# ミッションの約半数がノーマルリーチ!



**大当たりNo.100**



回転数 653

ホワイトアウト  
暴走モード碇ユイVer.突入

**大当たりNo.099**



回転数 304

シリラス1(非拡大)  
チャンス目停止→暴走モード突入

**大当たりNo.098**



回転数 323

初号機役モノ咆哮  
チャンス目停止→暴走モード突入



# 強予告アクションPICK UP

激アツの格納庫&シンジ・アスカ予告のすべてが判明！独自調査をご報告！！



2号機の方が  
出やすいぞ！

## 初号機&2号機 格納庫



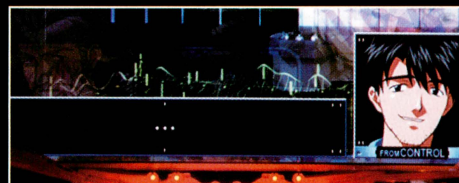
出現率(解析値)

初号機 1/41468

2号機 1/16587

■回転開始時に確変大当りを約束してくる格納庫背景の出現率が明らかとなった。新搭載の2号機Ver.の方が約2.5倍出やすくなっており、トータル出現率は約12000分の1。数あるプレミアの中ではかなり出やすく、すでに複数回見かけた人も多いのではないだろうか？

## チャンスボタン 無口な2人はアツい！



出現率 1/35231

信頼度 50.0%



出現率 1/23487.3

信頼度 66.7%

2度押しはこの2人のために存在する!?



発生した時点で大当り確定!!

無言で激アツとなる加持&カヲルは、セリフを発すれば大当りが確定する。そのため無言の後に再度ボタン指示が出現した時点で何らかのセリフが確定し、プレミア確定となる。至福の瞬間だ！





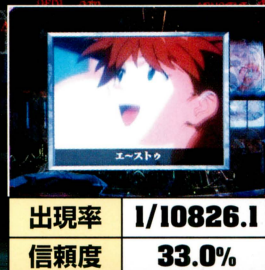
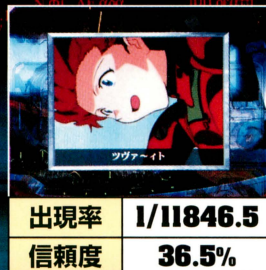
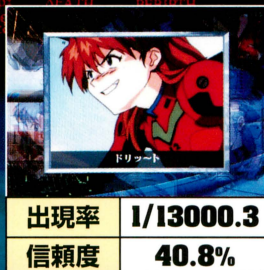
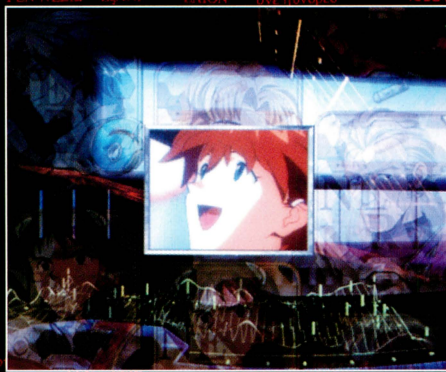
# アスカ予告

4連続なら確定！ただし、1連だと...

TOTALデータ(解析値)

出現率	1/3948.6
信頼度	36.7%

■シンジに比べて出やすく、信頼度が低くなっている。とはいえ、約37%は十分期待できる。さらにダブルラインなら50%超！



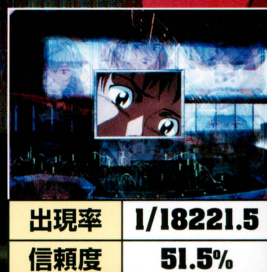
# シンジ予告

今度のシンジはかなり強い！激アツ！！

TOTALデータ(解析値)

出現率	1/6781.3
信頼度	79.0%

■出現率は低いものの、信頼度の高さは本機最強クラス。連続回数やその他の予告を問わずに激アツで、出現時は大いに期待してよし



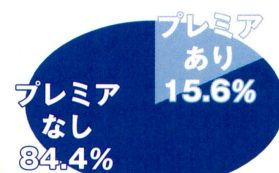
1日に1回は見られるかも！

プレミア個々の出現率は激低だが、総数が多いため見る機会は少ない。実戦上通常時の約4回に1回がプレミア絡みという結果になっており、確変中も含めれば何らかのプレミアが1日に2~3回くらい見られる計算になる。

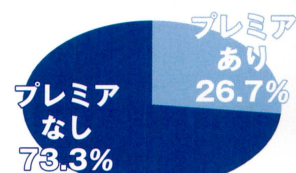
予告プレミアの大当りに占める割合

TOTAL出現率 1/1504.8


確変中大当り占有率



通常時大当り占有率







「あなたは人形なんだから  
だまって私の言うことを  
聞いていれればいいのよ」



# エヴァ 狂騒曲

CR NEON GENESIS EVANGELION "KISEKI NO KACHI HA" 3RD IMPACT



## 社会を震撼させた エヴァンゲリオン

今からさかのぼる事10年前。世の中はひとつの神秘的なコンテンツに魅了され、社会現象を巻き起こした。そのタイトルこそ「新世紀エヴァンゲリオン」である。聖書・精神世界・感情・人間愛・未来・戦争・哲学・等等。象徴的なキーワードは抽出できるが、「なぜ戦い、なぜ生きるのか」というそのストーリーの根幹をなすものが、「運命とは何か?」という問いかけである。この問いかけが常にあったからこそ、視聴者の自問自答を呼び、拡大し、社会現象とまで言われたブームを形成したのだと思う。



広く一般層まで巻き込み、登場人物の精神史を綴る構成や、なその多い要素をちりばめた難解なストーリー展開が話題を呼び、著名人の間で論争などにも発展するほどの現象であったと記憶している。私の周りの人間にも、熱狂的な信者が大勢いた。が、かくいう私は大否定論者。というより、毛嫌いと言っているほどに拒絶していた。

そんな私に転機が訪れたのは、2年前の冬。パチンコCR新世紀エヴァンゲリオン「の登場」だった。

初代「新世紀エヴァンゲリオン」が発売された時期は、パチンコ業界においては、大きな規則改正が行われた時期であった。新規の第一弾として発売された、「CRフィーバー大ヤマト」は規則改正の特需の波に乗り、大量導入された。その後発売された各メーカーの機種も軒並み通常以上の販売台数を記録した。そんな中登場したエヴァは、前評判自体は決して高くなかったが、市場の勢いに乗じてソコソコ売れるであろうというのが業界の評判だった。

当然私も同様の評価をしていた。食わず嫌いなコンテンツであった事と、前評判のみを信じて勝手にパチンコには不向きであると判断していた自分がかいかに愚かであったかを、後に痛感する。

## パチンコに不向きなコンテンツだと…

当時、当たり確率が500分の1のMAXスベックが主流の中で、「暴走モード」という突然確変を搭載したミドルスベックを主力商品とし、見事なまでに原作の世界観とパチンコのゲーム性を融合させた機械が誕生していた。

今までのアニメものとは明らかに一線を画すコンテンツであったのは、まず通常は主役が一人であり、その周りにサブキャラクターがいるのが普通であるが、エヴァは皆が主役級であり、打つ人によって感情移入の仕方が様々であった事。それにより楽しみ方も多種多様になった。打てば打つほど原作にも興味を示し、さらに感情移入度は高まっていた。

そして何より、対戦系バトル系でありながら、ハズレの演出が作りやすかったのか、ハズレでもストレスを感じない演出を実現していた普通のヒーローモノなどは負けることが許されない。負けるシーンを作ると打ち手はストレスを感じるものである。

まだまだたくさん、ヒットする要素は持ち合わせていたが、咄嗟に思い出したのは、パチスロ「北斗の拳」である。ジャンルも内容も違う2つのコンテンツであるが、実はたくさん類似点を持ち合わせていた。最初は北斗に追いつけ追い越せだった知名度が今ではエヴァの方が上回ったと言っても過言ではないところまでできたのは、感慨深いものである。



エヴァも競馬もG1級

## 馬並レイジ(♂)

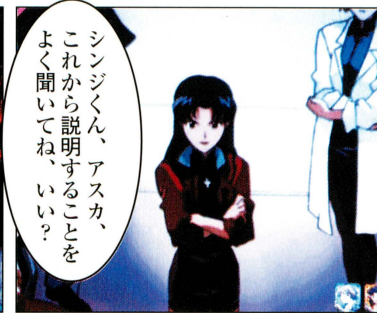
(ホールコンサルティングの剛腕)

■足かけ10年のホールコンサルティングの豪腕。現在はエヴァと競馬を生き甲斐にするチョイ悪オヤジ。今年は、元日からフルMAX稼働!!





第7使徒イスラフェルが出現。分裂・合体という能力を持った新たな使徒に対するには、シンジとアスカの完璧なユニゾンによる二点同時過重攻撃が必要だった。果たして二人のコンビネーションはうまくいくのか？ 完全なる同調性が大当りのカギを握る！



わかってるよ  
最後のキックで  
ケリをつける



さあ、いくわよ

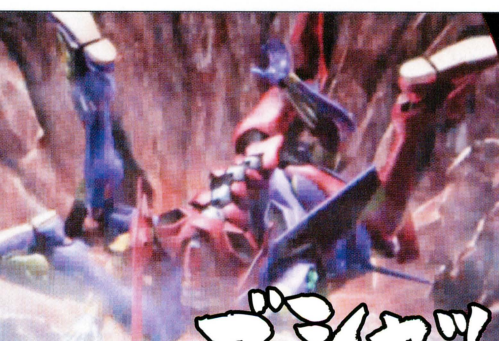
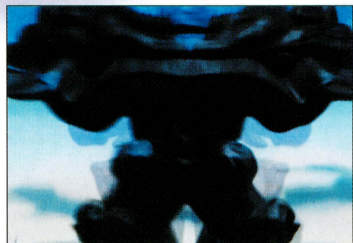


ハイッ！

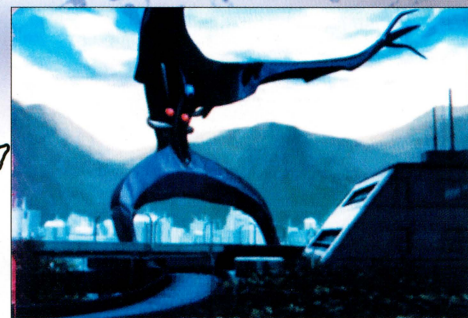
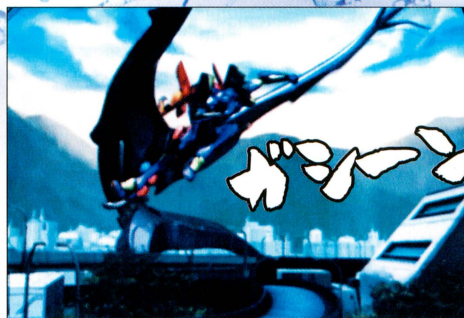
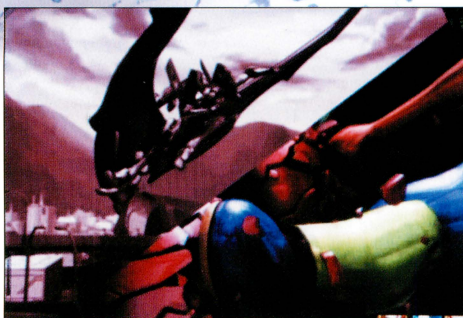
それができれば  
大当りよ  
がんばってね

敵を倒すためには  
エヴァ2体の  
タイミングを  
完全に合わせた  
攻撃が必要なの









## 第九話『瞬間、心、重ねて』

第7使徒イスラフェル、襲来。初号機と式号機が迎撃に向かうも、2体に分離したイスラフェルの前に敗れ去ってしまう。n°爆雷で足止めできる時間はごくわずか。その間にシンジとアスカの2人は、完全なるユニゾンを成功させるべく特訓を開始する。

「レディーファーストよっ」  
シンジにそう言うが早い  
が、単独で第7使徒イスラフ  
エルに斬りかかるアスカ&式  
号機。手馴れた攻撃で見事一  
刀両断に成功、仕留めたかに  
見えたが、イスラフェルは2  
体に分離・再生してしまう。  
その後あつぎに取られたエウ  
ア2体はあっさりと退けら  
れ、ぶざまな姿をさらしてし  
まうのであった。  
さらなる侵攻はn°爆雷投下  
によって防がれたものの、自  
己修復機能を備えた使徒には  
足止め程度の効果しかない。  
次なる侵攻はわずか数日後…  
エヴァに二度目の失敗は許  
されない。イスラフェル撃破  
に不可欠な二点同時過重攻撃  
を成功させるために、ミサト  
は2人ユニゾンの特訓を命令  
する。しかし、まったく息の  
合わない2人。特にアスカは  
同世代の男子であるシンジと

「戦いは常にムダなく、美しくよ」 原作CHECK!

の共同生活や、協調性を妨げるフライトにさいなまれる。だが、その中でエヴァに乗るしかないという自らの存在意義を再確認。厳しい特訓を経てユニゾンの成功度を高めていく。

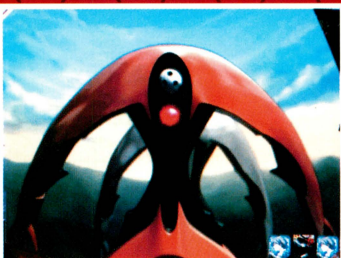
そして再戦の日。自信の表情に満ち溢れた2人は、62秒での決着を誓い合う。その言葉通り荘厳な旋律に合わせて完全なるユニゾンを披露、イスラフェルを撃破したかに見えた。しかし使徒は撃破したものの、最後の最後でユニゾンに亀裂が生じたのか、エヴァ2体は山頂で重なるように倒れこんでしまうのだった。





# 使徒凶鑑

分離合体という、ミサト曰く「インチキ」な能力を有した第7の使徒  
イスラフェル。1stでは最弱使徒(倒され率67%)、2ndでも最弱使徒  
(倒され率100%)。パチンコファンには実に好印象の使徒である。



CGで描かれたイスラフェルもやはり弱かった。プレミアの「ラスト2体」はTVアニメ版には存在しない、CGならではの演出。見逃しやすいだけに注意が必要だ

## 第七使徒 イスラフェル

前作の力を返すべく、  
イスラフェルが...

第7の使徒。この文字が画面に踊るたび、我々も期待に胸を躍らせる。イスラフェル、襲来——。大当たりが大きな音を立てて近付いてくる瞬間だ。ただし今作では負ける可能性もある。1stとほとんど変わらぬ信頼度でストーリー系に復帰したイスラフェルは、前作のラウンド中に完膚なきまでに滅された力を返すべく、今日も画面の向こう側で静かに闘志を燃やしている。パチンコ版でこそ「弱い」というイメージが定着しているイスラフェルだが、TVアニメ版ではミサトに「フィンチキ」と言わしめた分離合体能力でエヴァ2体に勝利を収めている。後にユニオンを会得したシンジとアスカに倒されてしまうとは言え、ネルフにとって脅威的な存在であったと言える。・「レディーファーストよー」・「戦いは常に無駄なく美しく」・「また肺をかかせよう」これらのセリフはTVアニメ第九話「瞬間、心、重ねて」の中で述べられたものである。残念ながらvsイスラフェル確定とはならないものの、もし対峙した時は「ふふっ、TVアニメ通りだ」とほくそ笑んでほしい。ハズれたら「ぶさまね」と慰めよう。

正面  
(分裂/乙)

正面  
(分裂/甲)

正面  
(2体統合)

「なあ〜んで、  
インチキッ!!」

背面  
(2体統合)



大当り回数	投資金額	回転数	図柄	予告	リーチ
1	5000円	85	2	5分M中 M追加「2でリーチ～」	初号機 (CB: 必ず激減する～)
2	単発	163	6→5 (初チャ)	背景チェンジ+アスカ予告×3+レイ背景	式号機 (vsゼルエル) (CB: ATフィールド全開)
3	2連	(116)	8	RSU 1	シンクロダブル (レイ)
4	10000円	607	8→7 (初チャ)	5分ミッション 1回転目	シンクロダブル (アスカ)
5	2連	(52)	8	RSU4+図柄アニメ	式号機 (vsサキエル)
6	5500円	460		5分ミッション中→チャンス目→暴走モード	
7		(54)	2→3	RSU5+ユイ背景	ユニゾン
8		(86)		ホワイトアウト→ユイ暴走モード	
9		(31)	2	SU1→SU3	零号機 (vsサキエル) (CB: 綾波レイ行きます)
10		[62]	4 (R中昇格)	SU4+同時停止	初号機ダブル
11		(23)	6 (警報昇格)	モニター (マヤ×リツコ×4)	式号機 (vsゼルエル) (CB: ATフィールド全開)
12		(7)	8→9 (初チャ)	RSU 1	シンクロ (ダブル)
13		(78)		背景チェンジャーチャンス目→暴走モード	
14		(22)		ガセリツコ→暴走モード継続	
15		(170)	6 (R中昇格)	タイトル「レイ、心のむこうに」	零号機 (vsサキエル) (CB: 出力最大～)
16		(24)		シンクロダブル (シンジ) →暴走モード	
17		(33)	2	ガセリツコ+タイトル「男の戦い」+図柄アニメ	初号機
18		[36]	6 (R中昇格)	シンジ予告×2+レイ背景	初号機ダブル (CB: これでどうだ～)
19		(14)	3	ガセリツコ+タイトル「使徒襲来」+図柄アニメ	式号機ダブル (vsゼルエル) (CB: ATフィールド全開)
20		(47)	6→5 (初チャ)	次回予告「アスカ、来日」	式号機ダブル (vsゼルエル)
21		(13)	2→3 (初チャ)	次回予告「男の戦い」	初号機ダブル
22		(1)	8 (R中昇格)	SU 1	初号機ダブル (CB: これでどうだ～)
23		(69)	2 (R中昇格)	SU4+同時停止+図柄アニメ	零号機ダブル (CB: ～発達)
24		(127)	6 (R中昇格)	背景チェンジ+タイトル「使徒襲来」+図柄アニメ+単体発達	初号機
25		(27)	4 (R中昇格)	RSU5+図柄アニメ+単体発達	初号機
26		(33)	8→9 (初チャ)	RSU3+同時停止	三機攻撃
27		(2)	4	教室 1 回転目	式号機 (vsゼルエル)
28		[1]		式号機咆哮→チャンス目→アスカ覚醒モード	
29		(79)	2 (警報昇格)	RSU4+図柄アニメ	初号機 (CB: 出力最大～)
30		(47)	6 (R中昇格)	SU 1	初号機ダブル (CB: これでどうだ～)
31		(1)	6 (R中昇格)	RSU3+同時停止	式号機ダブル (vsサキエル) (CB: ATフィールド全開)
32		(11)	2	背景チェンジ+SU3	初号機 (CB: ATフィールド全開)
33		[84]	2	RSU4ロング	新ヤシマ作戦
34	2R確変	152		ホワイトアウト→ユイ暴走モード	
35	4連チャン	(14)	2→3 (初チャ)	モニター (シーレ) +3人CI	ユニゾン
36		(10)	3	次回予告「最後のシ者」	零号機 (vsゼルエル) 再始動
37		(1)	6	SU4	零号機ダブル (vsサキエル)
		373		ヤメ	

一撃の28連達成!

**爆裂実戦 ANALYSIS**

DATE:2007/02/09  
東京都C店・3.03円・無制限

**MACHINE SPEC**

型式▶▶**SF**

想流・アスカ・ラングレー・MODEL

大当り確率 **1/397.2**

確変突入率 **67.0%**

平均連チャン数 **3.90回**

大当り出玉 **約1800個**

**POINT 1 大当り1,4,6回目**  
度重なるミッション関連の初当り。3度目の正直で大連チャンGET!

▶たまたまミッション滞在中突入回転に大当り乱数を引いただけ。ただ初当り4回中3回も絡むと、何らかの意思を感じずにはいられないね

9の図柄でリーチをかけた99!!

Mission追加

**POINT 2 大当り22~25、29~31回目**  
吹き荒れるラウンド中昇格の嵐。図柄なんてもはや関係なし!?

▶図つたかのように「予告」の文字が出る8ラウンド目。大当り全体の12%しかないR中昇格を11回も引くなんて。終わる気がしなかったよ

ROUND 8

予告

**POINT 3 大当り28回目**  
時短1回転目に奇跡のチャンス目! 待望のアスカ覚醒モードに突入

▶さすがにもう無理かなと感じていた22連後、時短1回転目に時短がかからず。式号機役モノが起動! 隣のおっちゃん視線が痛かった笑

時短中 99!!

## 実戦結果

投資金額	20,500円
獲得出玉	40,486個
換金	122,500円
収支	+102,000円



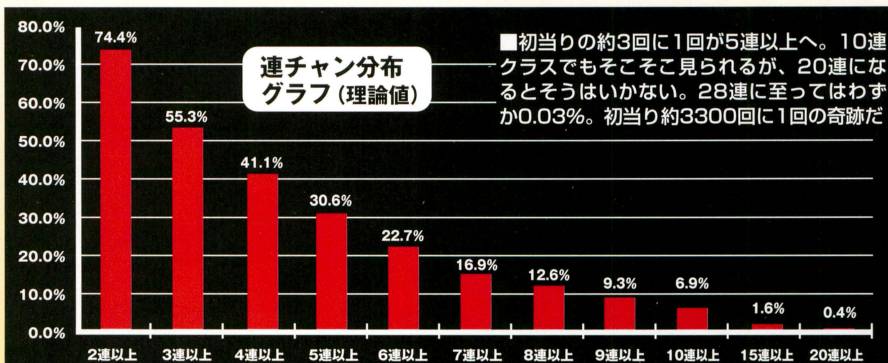
# 爆連の力ギは2R確変とR昇格!

あまりにも衝撃的な28連チャンの「軌跡」。その中には理論値を度外視した多数の「奇跡」が眠っていた——。2R確変が、ラウンド中昇格が、大連チャンのいしずえとなる! 要マスターだ!!

一撃大連チャンで勝利をゲット!

分析

## 1 28連以上する確率は0.03%!

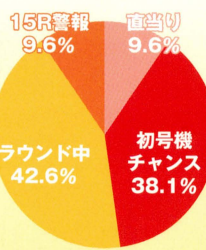


分析

## 3 確変大当りの約半数がラウンド中or後!

実戦上の確変  
大当り内訳(2R以下)

■理論上は75%を占めるハズのR前確変(直当り&初チャン)が、わずか50%弱しかない。その分R中昇格がなんと42%の占有率。爆裂台の必須条件か!?



分析

## 2 2R確変が爆連の引き金となる!

▶28連の突入契機は暴走モード。時短中にもアス力覚醒で引き戻しており、2R確変↓大爆発の構図が見て取れる



100% 爆裂台

## 疑似連続予告が確実に当たる

▶激アツのシンジ予告はまだしもアス力予告までも確実に大当り。これが爆連の力ギとなった!



## 実戦結果分析 RESULT ANALYSIS

▶破格の初当り確率はもちろん、確変突入率、平均連チャン数、時短引き戻し率と、すべての項目で理論値を上回っている。確変と初当りが相まって爆発するのがSFSスタイルと言えよう

	実戦値	理論値
初当り確率	1/224.8	1/397.2
確変突入率	77.8%	67.0%
平均連チャン率	7.40回	3.90回
時短引き戻し率	44.4%	22.3%

## プレミアの豪華複合が大連チャンを呼び込む

▶プレミアは出れば出るほどいいね。複合しても損なんかしないよ。出た数だけ大当りも増えていく(埼玉県/きつと...)



## ストーリー系が確変図柄で当たれば絶好調のサイン

▶確変図柄のストーリー系は運命の分岐点。当たれば天国、ハズれたら地獄...。当たると平均30回はカタい(愛知県/レナ)



## 通常時・確変中を問わず次回予告が頻出する台

▶調子のいい日は決まって次回予告が活躍してくれている。通常時と確変中で5回以上出れば終日勝負だね(東京都/編馬)

次回  
三つの力

オリ法大公開!  
爆裂台判別法



大当り回数	投資金額	回転数	図柄	予告	リーチ
1	7000円	125	6	SU2+CB(ミサト/キレイごとは～)	零号機S(vsゼルエル)
2	単発	119	2	5分ミッション中(2の図柄で～)→疑似2連+完遂	シンクロW(アスカ)
3	2連	[23]	4→4	タイトル「男の戦い」	初号機W(vsゼルエル)
4	単発	155	2→2	背景変化+タイトル「レイ、心のむこうに」+レイ背景+勝ったな	零号機S(vsゼルエル)
5	2連	[66]	2→2	SU4+スベリ+レイ背景	初号機W(vsゼルエル)
6	確変	131	9	SU4+レイ背景	シンクロW(シンジ/中)
7	5連チャン	(22)	4→5(遅れ発生/羽根)	SU1(非拡大)+タイトル「アスカ、来日」+戻り+単体発進	式号機W(vsサキエル)
8		(10)		チャンス目停止→暴走モード	
9		(13)	5	式号機役モノ咆哮+SU1(非拡大)→3+戻り+アニメ	三機攻撃→再始動
10		(45)	2→2	RSU2+スベリ+アニメ	初号機W(vsゼルエル)
11	確変	245	7	背景変化+シンジ×2+同時停止+単体発進	初号機S(vsゼルエル)→再始動
12	2連	(25)	4→4	ミサトの部屋突入回転	式号機S(vsサキエル)
13	確変	475	4→5(遅れ発生)	次回予告「最後のシ者」	初号機W(vsゼルエル)
14		(9)	6→7(遅れ発生/確み)	SU4+アニメ	零号機S(vsゼルエル)
15		(19)	5	背景変化+SU2	新ヤシマ作戦
16		(73)	2→1	SU4	シンクロW(レイ/大)
17		(23)		チャンス目停止→暴走モード突入	
18		(6)	5	タイトル「瞬間、心、重ねて」+アニメ	ユニゾン→再始動
19		(5)	8(確変/静止+逆転)	モニター(シンジ×アスカ×4/レディファーストっ!)	シンクロW(レイ/中)
20		(4)	4→4	RSU4	初号機S(vsゼルエル)
21		[11]		チャンス目停止→アスカ覚醒モード	
22		(22)	2(確変/奇跡)	RSU4	式号機S(vsゼルエル)
23		(27)	7	背景変化+RSU4+アニメ	初号機W(vsゼルエル/2回攻撃)
24		(6)		初号機役モノ咆哮+チャンス目停止→暴走モード突入	
25		(29)	1	式号機役モノ咆哮+RSU5	シンクロス(シンジ/中)→戻り
26		(7)	6→7	タイトル「鳴らない、電話」+勝ったな	ユニゾン
27		(19)	6	RSU5	式号機W(vsゼルエル)
28	2R確変	255		ミサトの部屋滞在中→チャンス目停止→暴走モード	
29		(53)	2→2	RSU2	シンクロス(アスカ/大)
30		(21)	4(確変/警報)	SSU2+スベリ+アニメ	シンクロW(シンジ/大)
31		(2)		モニター(マヤ×リツコ×4/リーチ反応が～)→シンクロW(シンジ/小)→暴走モード突入	
32		(3)	2→2	RSU3+アニメ	初号機S(vsゼルエル)
33		[67]		チャンス目停止→アスカ覚醒モード	
34		(14)	6	RSU2+アニメ	シンクロ(レイ/中)
35		(124)		初号機役モノ咆哮+チャンス目停止→暴走モード突入	
36		(21)	1	アスカ×2+アニメ	式号機(vsサキエル)→再始動
37		(39)		チャンス目停止→暴走モード突入	
38		(18)	5	モニター(シンジ×レイ×4/そう、絆、みんなとの)	初号機S(vsゼルエル)
39		(91)	2	RSU4+アニメ	初号機W(vsゼルエル)
40	確変	365	4→5	モニター(シンジ×アスカ×3/ここは僕に任せて～)+アニメ	初号機W(vsゼルエル)
41	2連	(15)	2	タイトル「使徒、襲来」	初号機S(vsゼルエル)
42	単発	116	4	次回予告「レイ、心のむこうに」	零号機S(vsサキエル)
43	確変	904	1	式号機格納庫+SU1+CB(シンジ/僕がやらなきゃ～)+アスカ群	式号機W(vsサキエル)→再始動
44		(12)		ホワイトアウト→ユイ暴走モード	
45		(1)	6	次回予告「男の戦い」	初号機S(vsサキエル)
46		(20)	2→3(羽根)	次回予告「瞬間、心、重ねて」	ユニゾン
47		(68)	8→7	シンジ×1	初号機S(vsゼルエル)
48		(6)	4→4	RSU4+スベリ	初号機S(vsゼルエル)
		119		ヤメ	

**爆裂実戦 ANALYSIS**

DATE:2007/02/18  
K県F店・3.01円・無制限

**MACHINE SPEC**

型式▶▶▶ **XF**

繰渡シテMODEL

大当り確率 **1/344.9**

確変突入率 **64.0%**

平均連チャン数 **3.71回**

大当り出玉 **約1660個**

**POINT 1**

**大当り1回目**

朝イチ強予告なしからの大当り。爆裂台ならではのサプライズだ！

がココにあった

度しかない。爆裂台底力

でも信頼度は精々10%程度

唯一アツいと言えるCB

から大当りをゲット！

▶まったく予期せぬ展開

**POINT 2**

**大当り1～5回目**

単発続きで苦戦と思いきや、早い当りでドル箱はしっかり確保！

し、早くも安定圏内へ

6回目までくっつき確変から5連チャンをぶちかま

数珠連で難なくカバ！

短引き戻し+時短後即時

驚異の単発5連続も時

**チャンスタイム突入 100回**

**POINT 3**

**大当り13&28回目**

プレミアム演出と2R確変を契機に連チャンが暴走モードへ突入！

の二桁と連発で勝負あり

からキタ！15連+12連

最中プレミアム&2R確変

は欲しいところ。そんな

さい連チャンが1〜2回

大きく勝つためには大

次回

**最後のシ者**

実戦結果	
投資金額	7,000円
獲得出玉	38693個
換金	116,500円
収支	+109,500円

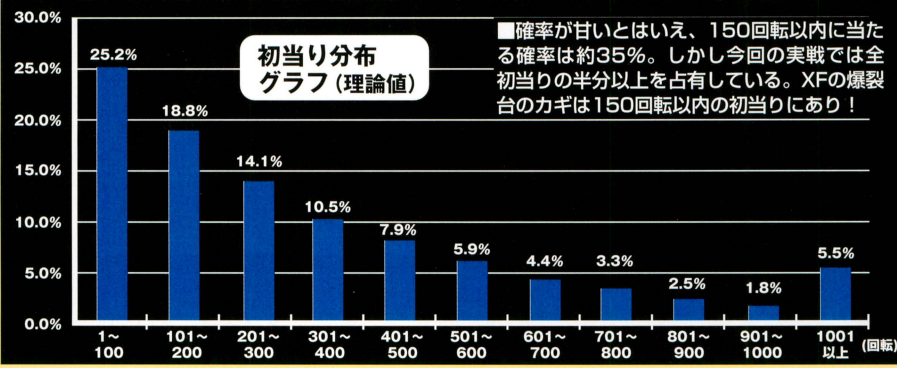


# 時短中と後の引き戻しで爆裂!!!

シリーズで最もバランスタイプ・XFの勝利のキーワードは「時短後150回転まで」。早い引き戻し+中連チャンが勝利への王道となり、そこで1回でも大連チャンに繋がれば大勝ちはもらったも同然だ!

早い当たりと中爆発で出玉を築く!

## 分析1 驚異の初当り確率で大勝利!



## 分析3 時短後150回転以内の珠数連が多発!

▶初当りの多くが150回転以内に集中しているが、150~250回転にもまだまだチャンスあり。時短後は1箱ほど様子を見ろというだろう



実戦上の珠数連チャン率  
**44.4%** (理論値 35.3%)

## 分析2 時短引き戻し率が爆裂の合図だ

理論値	25.2%
実戦値	28.6%

一日4回の引き戻しあり!

理論値と比べるとそれほどでもないように思える。しかし1日の引き戻しの平均は1~2回ほど。4回という数字は爆裂台だからこそだと言えるだろう。

100%爆裂台の「次回予告」はハズさない!!

# 予告

▶次回予告が2分の2と大活躍(内1回はプレミアア)。爆裂台は数少ないチャンスを逃さない!

## 実戦結果分析 RESULT ANALYSIS

	実戦値	理論値
初当り確率	1/226.9	1/344.9
確変突入率	57.1%	64.0%
平均連チャン率	4.80回	3.71回
時短引き戻し率	28.6%	25.2%

▶確変突入率が理論値を下回っているものの、初当り確率をそれを補って余りある数値をたたき出している。XFで勝つためには確変で連チャンするよりも、初当りで数珠の方が重要なのだ

確変中に弱い予告からストーリー系に発展!

▶先日22連チャンした時は、たいしたことない予告からストーリー系に発展することが多かったよ。(新潟県/バルカンA)

## 第5の使徒

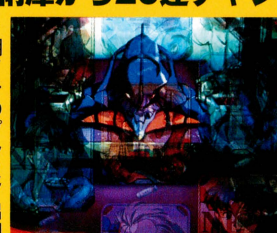
リラックス系の多発はたとえハズれても◎

▶私の経験上、大勝ちした日はリラックス系がよく出ます。当たるのは半分くらいですけどね。(鹿児島県/ゆっこ姉)



朝イチ1000円で初号機格納庫から20連チャン

▶朝イチのプレミア出現は爆裂台の証ですね。それが確変確定の格納庫ならなおさらです。(東京都/マーシー)



オリ法大公開!  
爆裂台判別法



# グループ

# 異変せよ

店舗によって  
異なるスペックを導入



# Big Apple

## 488台の奇跡をその目で確かめよ

ケイズプラザII entertainment park



長崎県佐世保市三浦町1-3

ケイズプラザ五島店



長崎県五島市吉久木町166番

ケイズプラザ住吉店



長崎県長崎市中国町9-2

モナコ住吉本店



長崎県長崎市住吉町1-5

ビッグアップル秋葉原店



東京都千代田区外神田1-16-1  
トゥモロービル1F~4F

ビッグアップル大船店



神奈川県鎌倉市大船1-23-1  
大船中央ビルディング1F~3F



# ケイズ



## ケイズグループ全12店設置総台数

ケイズプラザ太宰府店



福岡県太宰府市大字大佐野79-4

ケイズプラザ鹿島店



佐賀県鹿島市大字中村字水深2015-1

ケイズプラザ三日月店



佐賀県小城市 三日月町長神田1123

ケイズプラザ大村店



長崎県大村市富の原1-1683-1

ケイズプラザ大橋店



長崎県長崎市大橋町3-34

ケイズプラザ佐世保店



長崎県佐世保市上京町5-10



# 感動出玉!超自由型夢空間!!

毎月**3**と**7**のつく日に開催!!

## プレミアムデー!!

出玉パワー全開!!  
迫力をご覧下さい!!

全てはお客様の為に...



利益0%機種多数!

**出玉還元率No.1** 機種体感

劇的  
未体験ゾーンの  
海世界がっ!ここにはある...

最新機種大幅設置!!  
**新台最速**

新台超強力!

大当たりのRUSHを楽しみたい方必見!!

大当たり確率  
**1/100**以下

**激甘** スペック 設置  
少額投資で  
遊べちゃう♡

最新台から名機まで!!

**羽根物** Gyuun  
設置台数  
川崎No.1!!

羽根満開!!!  
多数設置だから  
出る  
玉宣言!!



当店の最新情報は  
こちらから!!

バーコード読み  
取り対応の携帯  
電話でカンタン  
アクセス!!

QRコード

<http://www.p-7s.com/> <http://7921.p-world.jp>

川崎区小川町14-13 TEL:044-222-0026



# 超速!! 必勝本SP×エヴァ&アニメGAINAX コラボ補完計画 第一弾は...

こ～んなグッズや



オリジナル待受けが



© GAINAX・カラー / Project Eva.

詳しくは...

必勝本

検索

お持ちの携帯電話の検索から「必勝本」と入力して  
いただくか左のQRコード、もしくは下記方法で  
アクセスしてください。



URLを直接入力▶ <http://hisshobon.jp>  
カテゴリで検索



エヴァ特集コーナーも大充実!  
解析情報も随時更新中

実は奥が深い? シンクロリーチ  
の謎とは!?

ステージごとにあった仕掛けとは!?

板&激アツパターン一挙公開!

まだまだ気になる情報満載!!

i-mode

i menu▶メニューリスト▶趣味▶パチンコ・パチスロ▶超速!! 必勝本SP

EZweb

EZトップメニュー▶カテゴリで探す▶エンターテイメント▶ギャンブル▶超速!! 必勝本SP

Y! ケータイ

Yahoo! ケータイ▶メニューリスト▶趣味・レジャー▶パチンコ/パチスロ▶超速!! 必勝本SP

※綾波&アスカのイラストはエヴァ&アニメGAINAXおよび  
エヴァ&アニメ@GAINAXサイトのオリジナルのものです

「i-mode」は、株式会社NTTドコモの「EZweb」はKDDI株式会社の登録商標です。「Yahoo!」および「Y!」は米国Yahoo! Inc.の登録商標または商標です。





ボタンセリフ予告が

# 奇跡

出張版

最上さくらの  
出玉補完計画



# の勝ち

吉田小梅



ステップアップ予告で

サービスよ♡

連載スタートの  
つかみという事でー



それで式号機リーチ

こびっ



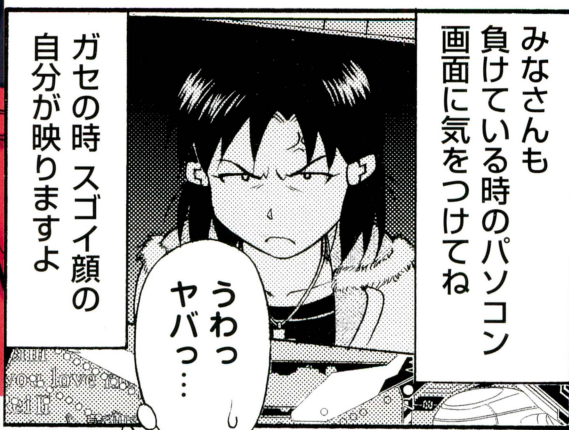
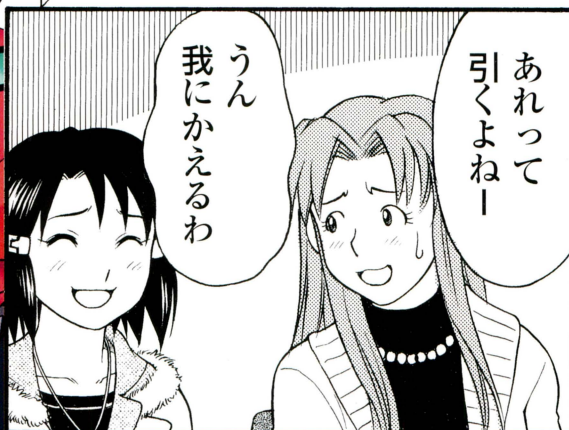
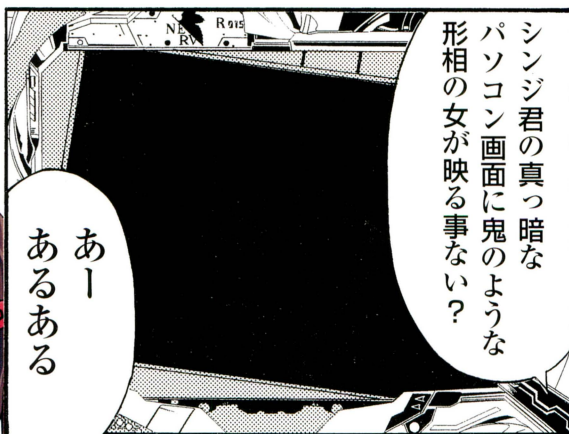
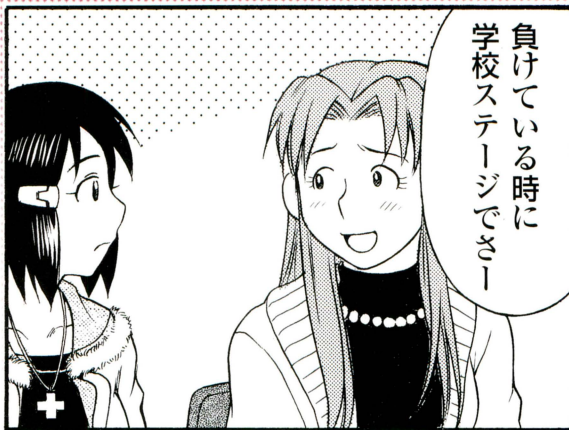
この子たち  
チームワークが  
ガタガタね

このポーズのレイは  
3度見た事あるけど  
当たった事ないのよ  
なかなか出ない風呂予告なのに  
なんで〜〜(泣)

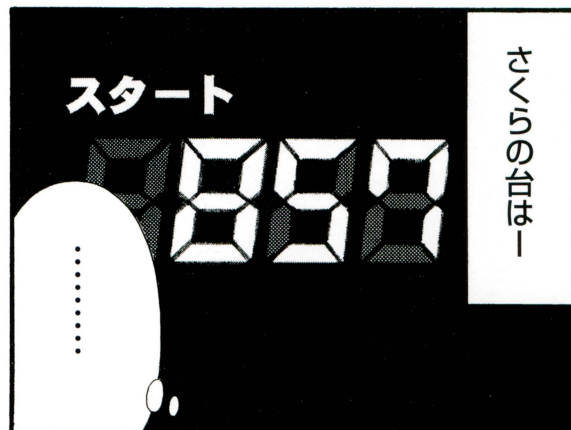
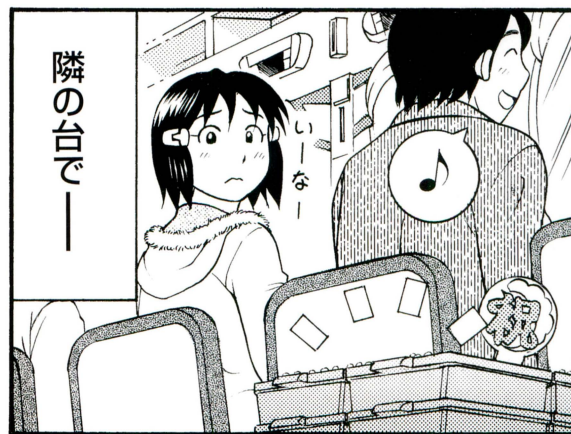
byさくら



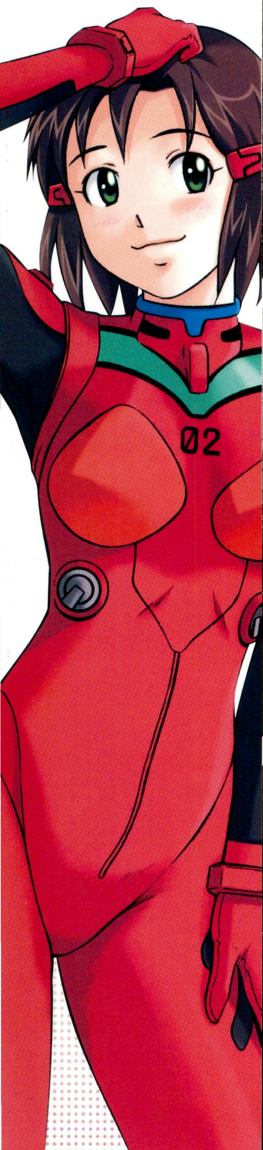
顔ネタ その2



顔ネタ その1



漫画誌ハチプロワ(毎月9日発売)  
人気連載中「奇跡の勝ち」も  
みなさまよろしくね♡







アスカ役・宮村優子の極私的日記。

# みやおーの日記

エヴァ  
3rd  
支所

第1回

## みやおーのコラム連載開始!! アスカと出会った日を語る

皆様初めまして、宮村優子です。パチンコエヴァ、ついに3rdが出ましたね!! そして…ついにアスカちゃんの主役です。私はエヴァが1995年にTVアニメとしてこの世に出てから、ざっとまあ10年ほどアスカの声を担当させて頂いておりますが、まさか、アスカがパチンコの主役の座に輝く日が来ようとは…感無量です。

エヴァって当然、当時からのアニメファンで引きこ…あ、いや引き続き(笑)ファンの方々もいますし、さらに12年前のファン層とはまた違ったパチンコファンの皆様からもたくさんの支持を得ていて、本当にどういうわけか面白いんですね。特にパチンコにはエヴァの面白さやカッコ良さが凝縮されているなと思えます。

私がアスカと初めて出会ったのはオンエアからちょうど一年ほど前のオーディションの資料でした。声優のオーディションは業界内で行われるので一般の方はなかなか見たりすることができませんが、その時

点ではまだまだ未設定の部分が結構あって、たとえば「エヴァはTVアニメではなく26巻のアニメビデオ用に作られていた」とか「アスカの髪の色は今の色ではなかった」など、他にもいろいろあるのですが…えっ? アスカの髪は何色だったかって? 確か金色だったと思いますよ。それはそれでかわいかったですね。まさかその時には彼女とこんなに長いおつきあいになるとは思ってもみなかったのですが。

### アスカファンなら必打!!

右の写真は、転校生のレイに「二人デキてるわけ?」と言われ幼馴染みシンジとの仲を疑われたアスカがそれを必死で否定するTV版最終話のワンシーン。エヴァ3rdにはこのようなアスカファン垂涎のレア画像が随所に使用されている。



惣流・アスカ・ラングレー役

宮村優子

みやむら・ゆうこ 12月4日生まれ。  
兵庫県出身。O型。声優の他、現在は俳優、吹き替え、歌手など他分野で活躍中

FROM GAINAX

# もっと! エヴァンゲリオン

## そもそもエヴァって何なのよ

さて、そもそもエヴァンゲリオンとは如何なるアニメなのか? と言うのがこのコラム最初の話題。

放送開始から12年も人気を維持し続けて、ここに来てさらにパチンコでブレイクを果たしたアニメは、当時どういう作品として見られてたのかと言う、ちょっと深めのお話。

あまり振り返っては語られないことですが、あ「エヴァ」が放送された1995年頃、アニメは「冬の時代」を迎えてました。ヒット作も少なく、製作本数も年間20数タイトルと言う寂しさ。(ちなみにここ数年の制作数は年間100作品を超えています。)特に「ロボットアニメ」は、「ガンダム」がプラモデル人気を維持していたものの、「ロボット」というジャンルそのものが先細りだと思われていたのです。

その風潮の中、「エヴァンゲリオン」の企画立ち上げも難航してました。商品化を持ちかけたメーカーなどでも、「細っこいロボットは駄目」「紫



▲「逃げちゃダメだ!」シンジのセリフは制作者の気持ちそのものだったのでは?

色なんてありえない。赤と青を入れて!」「タイトル、舌噛みそうだね」と散々な評判だったという話しも…。ガンダム以外のロボットアニメは、ヒットするはずないと見做されてたわけです。

制作側には、そんなアニメの状況を打破したいという意気込みがあったのでしよう。第一話の主人公シンジがつぶやく「逃げちゃダメだ!」というセリフはまさしく、アニメというメディアそのものに対する逆風に真っ向から挑戦するスタッフ達の気持ちそのものだったのではないのでしょうか?

はたして、オンエアされた「エヴァ」は、放送と同時に爆発的な評判を呼びました。アニメにはまだまだ残っていた可能性を示されたことで、アニメの製作本数がその後うなぎ上りに増えてきました。

2005年、パチンコ業界自体を活性化させた「エヴァ」は、その10年前、沈滞していたアニメそのものを活性化させた作品だったのです。

(GAINAXエヴァ主任 Y・K)

最新情報はこちら>>>> <http://www.gainax.co.jp/>



エヴァンゲリオン情報満載です

EVANGELION

主電源供給システム  
MAIN ENERGY SUPPLY SYSTEM

外部  
EXTERNAL

グッズ、モバイル、フィギュア、ファッション、そして…  
ホール景品までありとあらゆるエヴァ情報が満載！  
エヴァンゲリオンファンならかならずチェック!!

E1  
NET

# エヴァンゲリオンストア最新情報!!

今月はフィギュアが充実！さらに9月公開のエヴァ新劇場版公式サイトもオープン！



惣流・アスカ・ラングレー  
部屋着Ver. 完成品  
(発売/コトブキヤ)



セフィロトの樹  
Zippoライター  
(Type-GOLD)



綾波レイ  
BMXトリックVer.  
完成品  
(発売/コトブキヤ)

吉沢光正原型 REFLECT/山下しゅんや版  
綾波レイ フィギュア(未塗装・未組立)

## エヴァンゲリオン新劇場版情報

新劇場版公式サイト

<http://evangelion.co.jp>

Yahoo! 特集ページ

<http://eva.yahoo.co.jp/gekijou>

■9月に公開のエヴァンゲリオン新劇場版最新  
情報は上記サイトでチェック!!

## 編集部 オススメ

■白いマウス本体に鮮やかな  
に浮かび上がる真っ赤なN  
ERVマークがアツい!

## エヴァストア限定 ネルフマウス



## 今月はフィギュアが充実!

## 最新Zippoはセフィロトの樹だ

24時間開いているエヴァグッズ専門店『エヴァンゲリオンストア』。今月の注目商品はフィギュア! 本誌先月号でも紹介した全高2mの初号機ヒューマンスケールモデルがエヴァストアに登場! 他にもアダルトで妖艶な綾波レイや、風呂上がりのアスカなどの珍しいシチュエーションのフィギュアなど充実の品揃え。フィギュアファンは要チェック!!

また、定番のZippoライターの最新作は『セフィロトの樹』がモチーフになったもの。新劇場版(最新情報は左下をチェック!)を記念して登場。漆黒の中、金色に浮かび上がる模様は、エヴァファンにとどまらず、ジッポファンも満足いく逸品となっている。



<http://www.evastore.jp/>

■最新かつありとあらゆるのエヴァンゲリオングッズのことならエヴァストアへ! エヴァストア限定商品などプレミアムアイテムが満載!



# E-MOBILE パチンコエヴァファン必見! コールズモ! イルスタート!

1/1等身大綾波レイフィギュアが当たるオープン  
記念キャンペーン実施中! (締め切りは3月31日!)

パチンコエヴァのアプリなど、魅力溢れるコンテンツ満載のフィールドズモバイルが本格スタート! 今なら、オープン記念として、1/1綾波レイフィギュア(製作・秋山工房)が当たるキャンペーンを実施中(※3月31日締め切りなので急ごう)! 応募方法はメルマガに登録するだけといったってカンタンなのでどんどん応募を!



**エヴァのアプリも  
充実!!**

URL <http://fieldsmobile.jp>

ダウンロードで  
待受もゲット!



## エヴァンゲリオン公式ケータイも毎月チェック!

毎月7日・17日・27日は必勝待受けを配信中!



今回の無料待受けもアツイ!  
アスカ予告「ツヴァ〜イト」!?

エヴァのことなら、公式ケータイサイト「エヴァ & アニメ i GAINAX」「エヴァ & アニメ @GAINAX」にお任せ。公式サイトならではのコンテンツが満載! しかも、今回の無料待受けは、「アスカ予告×2」を彷彿とさせる激アツ画面だ。パスワードを入力して、ゲットしよう。

パスワード **eva3rd**

URL <http://eva01.jp>

## E-FASHION 限定ブルゾン残りわずか! 対エヴァ3rd用戦闘服にはこの1枚!!

綾波刺繍ブルゾン ¥26,040 (税込)  
(色/ネイビー・パープル、サイズ/M・L)



胸にネルフ! 背にレイ!!

背には綾波レイの大判刺繍、そして胸にはネルフのロゴが映えるブルゾンは残りわずか。着込むほどに味が出てくる逸品! また、新作Tシャツは汎用人型決戦兵器Tシャツ! こちらはプレゼントもあるので要チェック!

コスバ通販センター 問い合わせ ☎03-3770-3699  
下記サイトからも購入できます  
(色/ブラック、サイズ/S・M・L・XL) コスパドットコム <http://cospa.com>

汎用人型決戦兵器Tシャツ ¥3,045(税込)  
(色/ブラック、サイズ/S・M・L・XL)

## E-INFO

## E-FIGURE 4月のフィギュアは勇者と僧侶 人気イラストレーターとのコラボアイテムが登場

レイとアスカが  
ロープレの勇者と  
僧侶になった!?

UFOキャッチャーでしか手に入らないフィギュアは、人気イラストレーターの八雲剣豪氏とのコラボレーションフィギュア。レイとアスカがロールプレイングゲームの勇者と僧侶になっちゃった!?



エクストラ大冒険フィギュアfeat.八雲剣豪

発売/株式会社セガ  
セガプライズユーザーサポートセンター  
問い合わせ ☎0120-680-043  
<http://segaprize.com/>

## 発売当日にスタンプ入手!

■先月お伝えしたエヴァ初手を編集部で発売当日に入手! 発売当日しか押してもらえない記念スタンプもあわせてゲット! ということで、この貴重なセットを読者の方にプレゼントしちゃいます。P.80のプレゼントページを見てね。



▲この記念スタンプは、発売初日にしかもらえないアモのだ



NOVELTY  
E05

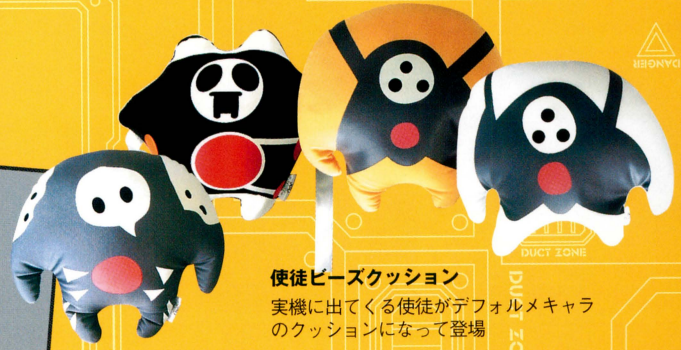
# ホール限定景品をチェック!

売っていないので、打って勝ってゲットしよう!



**タイトル予告サブレ**  
タイトル予告がサブレになって登場。  
プレミアタイトルだと何か嬉しい(笑)

**マフラータオル** エヴァのネルフマークと、MAGIミッションがデザインされたマフラータオル。サイズは20cm×110cm



**使徒ビーズクッション**  
実機に出てくる使徒がデフォルメキャラのクッションになって登場



**ミニタオル**  
デフォルメキャラがアクセントになっているミニタオルは赤ペンペンが激アツ!



**携帯クリーナーストラップ** 定番の携帯クリーナーもプレミア演出だとかなり嬉しい



**バスタオル** 実機のセル画がデザインされたタオル。イラストはガイナックス描き下ろしなので、ファンなら何としても手に入りたいアイテムだ



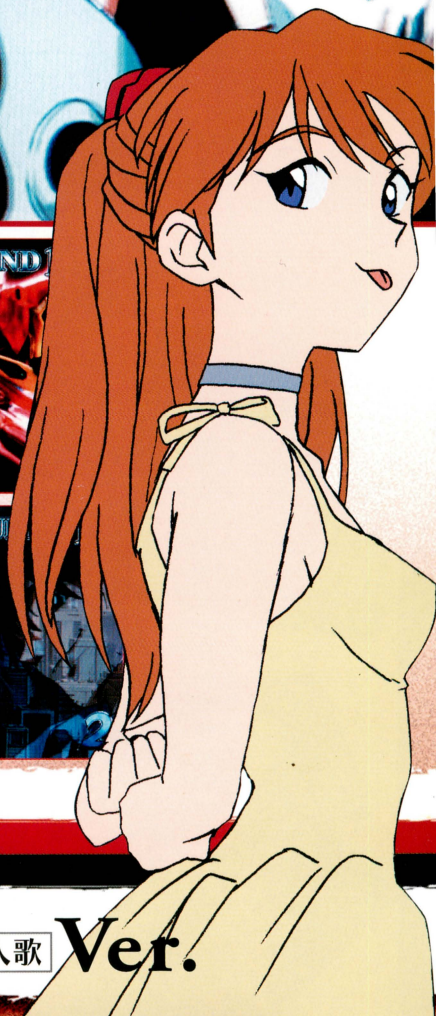
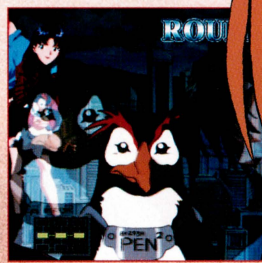
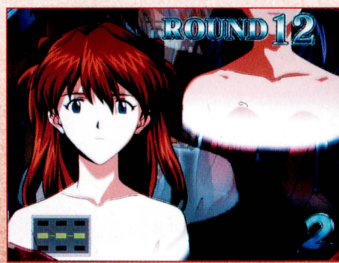
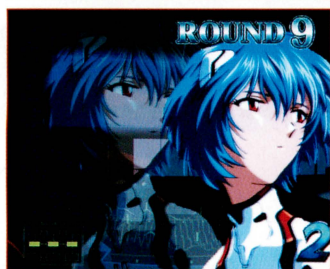
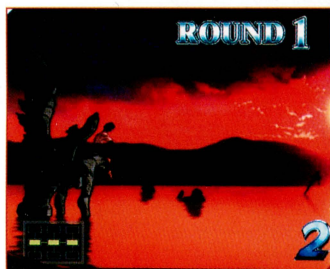
**メモパッド**  
今回のメインキャラであるアスカがデザインされたメモパッド。実戦データ採取にぜひ!

## パチンコホールでしか手に入らないプレミアアイテム!

パチンコホールでしか手に入らないエヴァグッズは上記の7つ。非売品なので、パチンコを打って勝って交換するしかないプレミアアイテム。プレミアアクションをデザインしたものや、赤ペンペンのハンドタオルなど、パチンコエヴァ好きにはたまらないグッズが満載! ファンなら勝ってコンプリートを目指そう!

エヴァファンにはたまらないこれらのグッズ。店長さん、ぜひ置いて下さい!





## PICK UP ROUND

今月の大当りラウンド

Vol.2

# 心よ原始に戻れ

劇場版挿入歌

Ver.

■前作の2ndから搭載された「魂のルブラン」のカップリング曲として収録されているこの曲は、劇場版「シト新生 DEATH & REBIRTH」のイメージソングとして使用されている。主題歌となっている他の3曲に比べて知名度は低いものの、原作ファンにはたまらなく嬉しい選曲だ。さらなる連チャンへの幕開けを予感させるこの名曲を、是非とも一度は聴いていただきたい

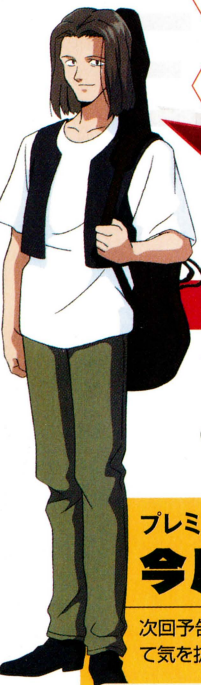
## 突入条件

時短中&アスカ覚醒モード時大当り

■突入条件は上記の2つ。ようは時短中に何らかの大当りを引けば必ず聴くことができるというわけだ







パチンコEVAを  
こよなく愛すページ

読者  
Reader  
corner

# 式ギアンの園

The garden of Evangelion fan

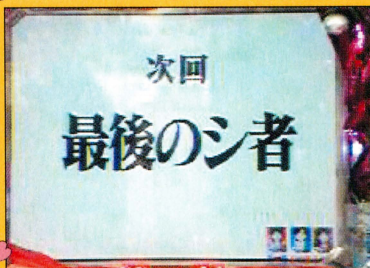
今月からパチエヴァ大好き OL の最上さくらが本コーナーをナビゲートします！  
初代から打ちまくっていますので、疑問・質問もどんどん受け付けます。

(※編集部より／先月号のアンケートハガキにペンネーム記入欄がありませんでした。  
すみません！ 今月はイニシャルとなりますが、来月からはご記入よろしくお願いします・汗)

## プレミアム&激アツ画像を待っています 今月のBESTショット

次回予告発生したけど「いつも通りスルーだろ？」なんて  
気を抜いていたらコレです。思わず撮っちゃいました

今回は「最後のシ者」！ 予告中に  
カヲル君のカットインが入ると見れ  
ちゃいます！ 何度見ても白地に黒文  
字はカッコイイですね～



(東京都/第18使徒)

みなさ～ん  
これから  
よろしくね

## PROFILE

もがみ・さくら  
コミック誌『パチプロ7』で  
好評連載中のマンガ  
『奇跡の勝ち』の主人公。  
昼間は商社のOL。無類のエ  
ヴァパチ好き。25歳、独身。



単行本  
『奇跡の勝ち』  
(小社刊)  
好評発売中！

台とのシンクロー率の  
「負けるのは…いやあああああああ」  
T・T

- 初打ちの時、嬉しさのあまりいくらハ  
マってもいいと思っていたら、18回  
目に暴走！ その後なんと29連しま  
した！ ああ、もうこの台からは逃  
れることができません (大阪府/りんだ)
- 新台初日の初当たりが、冬月&ゲ  
ンドウの「勝ったな…」、その後も  
初期カラーバージョンや、幼少時の  
レイの「ばあさん」も見れてトータル3万  
勝ち！ でも、突然の「ばあさん」に  
チョッショックを受けました…泣  
(兵庫県/T.D)
- ハマリ台ハイエナ500円でカヲル  
くん出ました。3日間であわせて25万  
勝ちの爆勝中です (千葉県/温泉かほん)

## 投稿 奇跡の勝ち

- 式号機格納庫が出現した時、周りの  
空き台待ちの人たちに写真を撮られま  
くった (岡山県/うどん)
- 新台2日目に打ちに行ったら、初  
号機&式号機の格納庫背景が出た  
んです！ マジで嬉しかったあ。エ  
ヴァ最高です！ (神奈川県/Y.N)
- 確変25連チャン達成で、「You  
are No.1」出しました。その日は  
トータルで41回当たり、大勝です！  
(茨城県/M.O)



みなさん勝利&プレミアム目撃お  
めどうございます。私も負  
けてもらえませんか！ プレ  
ミアコンプリート目指してエ  
ヴァ3を打ち続けましょう！

●たくさんのプレミアムを見ま  
した。全回戦リーチ、カヲル  
背景、ユイ背景、式号機格納庫  
等々。打ち始めてからトータ  
ル+15万円です  
(福井市/T.H)



(青森県/A.K)



(北海道/キム弟)

●閉店時間を過ぎ、  
店員が見守る中、  
最終ラウンドに警  
報が発生…。もう  
笑うしかない  
(茨城県/T・I)



ホント…エヴァって波荒いですよ  
ね。「これでもハズれるのかー！」って  
場面も多くて…。それでも打ち続け  
ちゃうんだから罪な台ですよえ

- 新台入替初日、朝  
早くから並んだのに  
勝てずじまい。私に  
「奇跡」はおこらな  
かった。：「所詮パチ  
ンコの勝率は8.7  
%か」(冬月調)  
(東京都/最後のシ  
者)
- 開店時間を過ぎ、  
店員が見守る中、  
最終ラウンドに警  
報が発生…。もう  
笑うしかない  
(茨城県/T・I)
- 新台入替初日、朝  
早くから並んだのに  
勝てずじまい。私に  
「奇跡」はおこらな  
かった。：「所詮パチ  
ンコの勝率は8.7  
%か」(冬月調)  
(東京都/最後のシ  
者)
- レイカットイン時「さよなら」  
と言われ喜んでいたら、本当に単発  
1回でさよならだった  
(大阪府/T・Y)
- 打ち始めてから1400回ほど  
した時、シリアスSU5十群予告を見  
事にハズしたお隣さんは、しばらく  
つぶしていた。気持ちは判る…  
(岡山県/Y・M)

当たらない人々



# 世界の中心でアイを叫んだ読者

●エヴァ3rd、この先エヴァシリーズ出ないなんてさみしい。4thは本当に無いのか？ とにかく今は3rdを楽しもう  
(神奈川県/E・S)

●ほぼ毎日エヴァ3打ってます！これで終わりにしないで！ エヴァが無くなったら、パチンコはやらないよ  
(東京都/M・N)

●ユイ暴走に入ったことないので是非、当ててみてー！ また打ちに行きます  
(愛知県/A・M)

●ホントですよ、私もエヴァしか打たないから最終章だなんて言わないで！ つてカンジです  
(神奈川県/E・S)

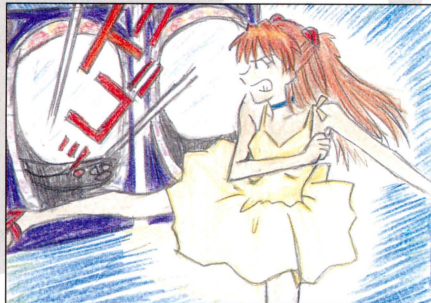
●羽根デジになって遊びやすくなると思ってました。「あんたバカア」とアス力に言われそうです  
(神奈川県/E・S)

●続きになっちゃいますけど、羽根デジ化して新作発表なんてことになりませんか？  
(神奈川県/E・S)



(群馬県/A・S)

ハマリ過ぎて  
「つちが」暴走モード



(東京都/H・U)

●チャンスボタン予告でカール君のセリフが多くなって嬉しいデス♥ 全部聞いてみたいです♥ (埼玉県/M・K)  
●この前カール君が「パチンコは最高だね」としゃべりました。2030回目ですけど…笑 (大阪府/E・R)  
●既に4回もカール君に会った♥ もっともつと会いたい！ 私は君に会うためにエヴァを打つのです！ 奇跡の価値！それはカール君です！



●パチンコは良いねえ、パチンコは嫌なことを忘れられる。パチンコはリリンの生み出した文化の極みだよ。そうは思わないかい？ (福島県/S・S)

千葉県/A・T



●「イイですね、心よ原始に戻れ。アス力覚醒の後だと、サイコですよ」  
(愛知県/M・S)

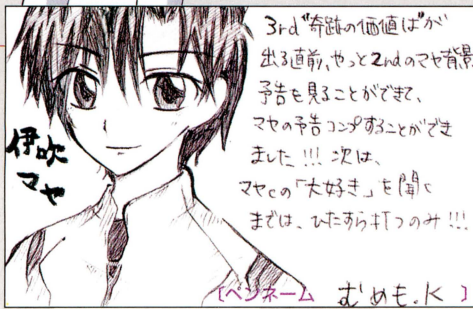


●特集されていた通り、通常時に予告があまり引けない分プレミアを見られた時の喜びは格別でした！ なかなか当たりを引けない中で、初当たりが「ユイ暴走Ver.」だったのが嬉しかったです！ アス力覚醒、見られたらいいなあ…  
(愛知県/M・S)

シッコ、いほ  
表紙が  
かまて 見せ  
この本にほめた  
内容も見やす  
かったです。



(愛知県/N・Y)



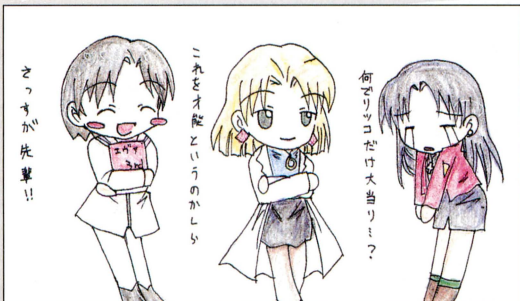
(愛知県/むめも・K)

●とにかく他社のパチンコ雑誌に比べておしゃれです (三重県/K・M)  
●発売日当日、昼頃に近所のコンビニで買おうとしたら売り切れ、3軒目ようやく購入、その足で本屋に定期購読の手続きをしてみました  
(兵庫県/H・T)

●この本は素晴らしいです。エヴァは奥が深いのでガンガン追求して下さい  
(大阪府/T・I)

●攻略・機種紹介としての記事も充実しているし、オールカラーでイラスト集としても充分通用すると思います。  
(愛知県/S・T)

●応援ありがとうございます。  
私の出ているマンガの方もよろしく願いますね  
(愛知県/S・T)



(岡山県/A・T)



●「EVA3rd」は写真も大きくて、キレイですよ。ファンの方は保存版にいかがですか？  
(三重県/R・S)



(神奈川県/K・N)

●今までこれだけハマった台はありません！ 今年は劇場版も上映されますし、とっても楽しみにしています！ これからもずっと応援していきたいです。大好きエヴァ♥♥  
(愛媛県/Y・T)



●そうそう、今年は映画も公開されるんですよ。私も今からワクワクしてるんですよ！  
(愛媛県/Y・T)



(北海道/A・O)

●大阪中央郵便局で、明らかに切手マニアではなさそうな若者達がエヴァ切手の初日印を押してもらうべく、それぞれが作ってきたであろうエヴァのイラストを描いた手紙にせつせと切手を貼っているのが印象的でした。エヴァってみんなに愛されている作品なんですね  
(大阪府/黒田 甲斐守)



●えー！ なんですかそれ！ 私も欲しかったですよー。でも、仕事で行けなかったかも…  
(大阪府/黒田 甲斐守)



# 攻略計画

## 私の思う好・不調台

- 家にはゲンドウという名前のシバ犬がいます。打ちに行く前に「ゲンドウ、今日もアツいセリフをたのむで」とお祈りしていくと、バチンコのゲンドウがよくしゃべり、当たります
- 3分ミッション中に残り1分くらいでJ.A.ミッションに変わり、当たりました
- 本には載ってないけどスーパードライブ展開時に冬月がゲンドウに耳打ちしている画面が出た
- むむむ、新たなプレミアの目撃談ですね。そういうアツい演出、私も見たいです
- SFで1000円25回転する台で粘るうが、XFで1000円26回転する台で粘るうが、もつタメです
- 学校ステージでベンベンが出る  
不..SU予告がミサト止まり
- ミッションモード1分が発生する  
不..シングルラインの式号機リーチ多発
- 単発後150回転前後で引き戻す  
不..背景変化時にSU予告やボタン予告が出ない
- ユイ暴走に突入後、確変で当る  
不..初号機リーチに発展しない
- ミサトステージでビル予告が出る  
不..背景が全然変化しない
- 200回転前後で2R確変が頻発  
不..400回転以内での単発後、400回転以上ハマル
- マギのミッションモードによく入る  
不..リラックス系SUでハズれる
- センターに7.5.3が止まる  
不..確定図柄のシングルリーチが多発
- 格納庫背景が2回出る  
不..暴走モードに入らない
- 400回転台で暴走する  
不..レイ背景がハズれる
- レイ背景で必ず当る  
不..ボタン予告で無音が多い
- セリフ、タイトルのプレミアが多発  
不..疲れた顔したガゼルッコしか出ない
- 346回転までに必ず当る  
不..使徒予告からの当たりが単発
- 1分ミッションが出る  
不..3つのカリーチでハズれる
- 零号機・式号機リーチで敵がゼルエルのことが多い  
不..零号機リーチばかりかかる
- ミサトの部屋ステージにいかない  
不..ステップアップ5でも当たらない
- リーチが頻発する(非発展でも可)  
不..時短後にリーチが全く出ない
- リラックス系SUにレイ背景が絡む  
不..シンクロリーチで当って単発
- 暴走モード継続によくなる  
不..当たり確定演出でしか当たらない
- 枠上・枠下で暴走図柄が良く揃う  
不..有効ラインで暴走図柄が1コマずれる(中リールの図柄)
- ミッションが3回に1回は当る  
不..ミッションがガセばかり
- 弱い予告で当たり、かつ確変昇格  
不..300~500回転で当たっている

(富山県/T.B)

(青森県/T.Y)

(神奈川県/Y.T)

(東京都/味源)

(岐阜県/S.T)

(兵庫県/バチ嬢)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)

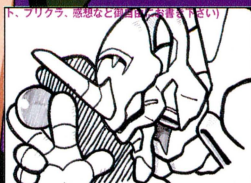
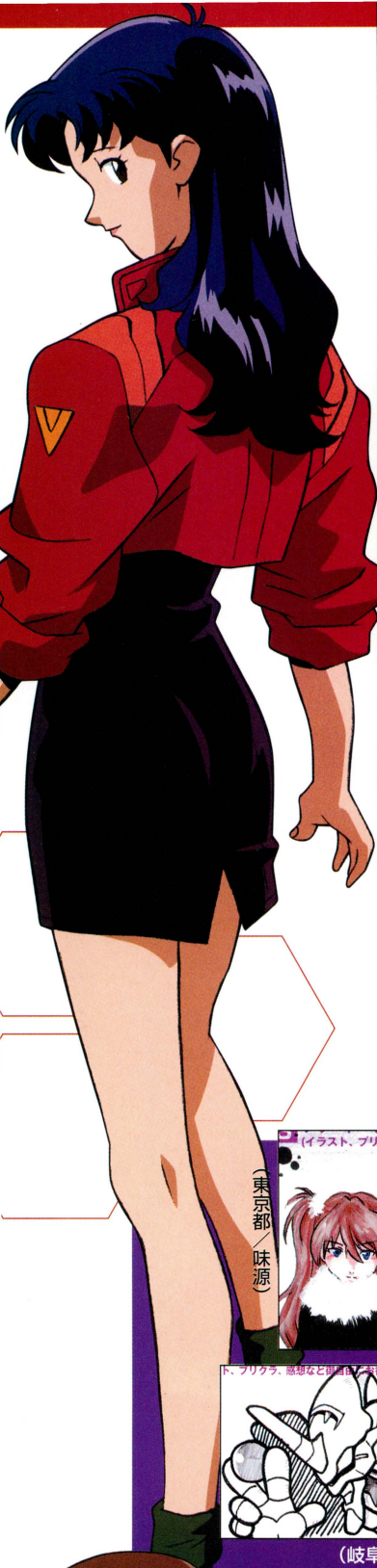
(岩手県/A.S)

(鳥取県/ざくろ)

(長野県/ひでを)

(埼玉県/K.I.K.U)

(神奈川県/A.N)



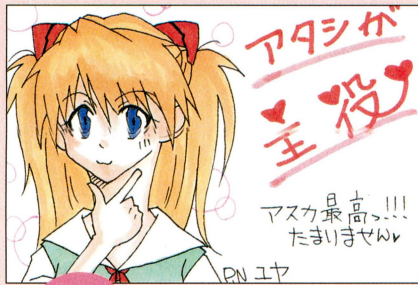
## 裏紙絵文書

サブキャラクターラリー



たくさんのイラストありがとうございます！カヲル君とレイちゃんのイラストの多さにはビックリしちゃいました。はう〜、カヲルく〜ん♥





(佐賀県/ユア)



(埼玉県/E.M)



(愛知県/まなま)



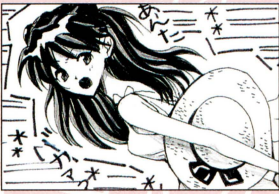
(東京都/A.H)

アスカ大好き!

# 「瞬間、心、重ねて」

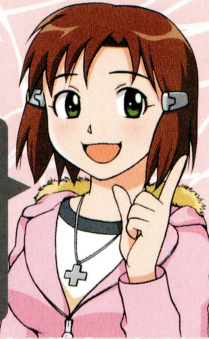


(広島県/しのQ)



(宮城県/A.S)

今回主役になったアスカ、女性の人気が高かったのは意外でした。普段は高飛車なのに実は弱い部分を隠しているところに共感を覚えた方も多いのでは?



(大阪市/Y.K)



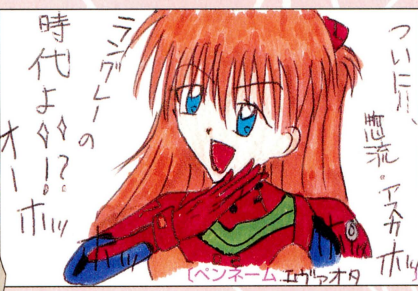
(三重県/H.K)



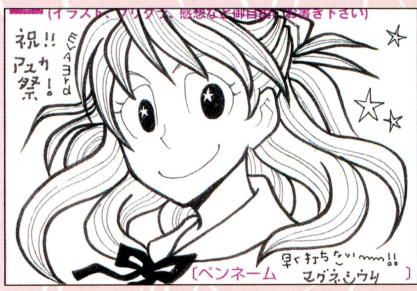
(神奈川県/M.N)

●アニメを見ていた頃は、何が幸せなのかわからないくらい子供でした。お帰りのさい、アスカ。もう苦しいないで。 ●10年前からずっとアスカが好きです。今回は彼女が主人公ということで、雑誌も買って準備万端! アスカに会いにホールに足を運ぶ日々です。 ●本当にアスカがメインになりましたね。雑誌の特集でアスカに注目が集まるのは嬉しい限りです大阪府/M.U

(神奈川県/K.M)

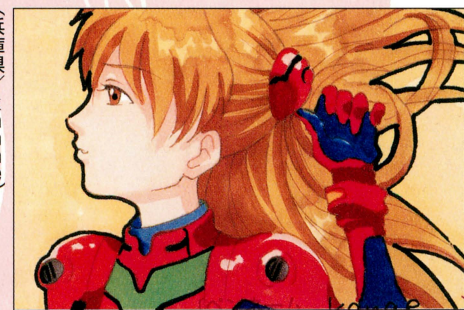


(宮崎県/S.K)



(埼玉県/マグネシウム)

(兵庫県/kanae)



## 投稿大募集!魂の咆哮求む!

プレミア目撃・爆裂自慢・ケータイ写真などエヴァ3rdのあらゆるネタお待ちしております。

投稿は 巻末のアンケートハガキもしくは、下記メールアドレスへ!

**evan@tatsumi-publishing.co.jp**

プレミア目撃談、プレミア携帯写真、爆裂レポートなどなど、エヴァ3の情報ならOK!!!!

氏名・郵便番号・ご住所・電話番号  
・ハンドルネーム&ペンネームを忘れずに!

■エヴァ導入から1ヶ月がすぎ、いろいろなプレミア目撃談も続々編集部へ寄せられています

必勝本公式ケータイサイト

**超速!! 必勝本SR**  
<http://hisshobon.jp>

必勝本

検索

■公式ケータイサイト「超速!!必勝本SP」内にエヴァ3rd専用投稿コーナーがオープン! 只今、実機プレゼントキャンペーン中!







基本スペック	
大当たり確率	1/256.0
確変中確率	1/25.6
賞球数	3&4&10&13
TOTAL確変突入率	60.0%
暴走&覚醒割合	19.0%
大当たり出玉	約1500個
平均連チャン数	3.0回
時短連チャン率	17.8%
1000円での理想回転数 (3.0円/無制限)	19.6回
投資金額上限の目安 (3.0円/無制限)	20,000円

基本スペック	
大当たり確率	1/399.6
確変中確率	1/40.0
賞球数	3&4&10&13
TOTAL確変突入率	74.0%
暴走&覚醒割合	19.0%
大当たり出玉	約1500個
平均連チャン数	4.9回
時短連チャン率	22.2%
1000円での理想回転数 (3.0円/無制限)	18.9回
投資金額上限の目安 (3.0円/無制限)	35,000円

基本スペック	
大当たり確率	1/344.9
確変中確率	1/34.5
賞球数	3&4&10&14
TOTAL確変突入率	64.0%
暴走&覚醒割合	18.0%
大当たり出玉	約1650個
平均連チャン数	3.7回
時短連チャン率	25.2%
1000円での理想回転数 (3.0円/無制限)	19.4回
投資金額上限の目安 (3.0円/無制限)	27,000円

基本スペック	
大当たり確率	1/397.2
確変中確率	1/39.7
賞球数	3&4&10&15
TOTAL確変突入率	67.0%
暴走&覚醒割合	20.0%
大当たり出玉	約1800個
平均連チャン数	3.9回
時短連チャン率	22.3%
1000円での理想回転数 (3.0円/無制限)	20.0回
投資金額上限の目安 (3.0円/無制限)	30,000円

**初当たり重視のまったりタイプ**  
初当たり1回の平均出玉は少ないものの、破格の大当たり確率が大きな魅力。ただし時短は50回なので引き戻し率は低め。

**4スペック中最も甘いのがコレ**  
賞球を13個に減らして確変割合を極限まで高めた爆裂仕様。平均連チャン数は群を抜いて高く、他の追随を許さない。

**初当たりも確変も! 賢い君に**  
適度な初当たりと連チャンが期待できるバランスタイプで、導入台数は2番目に多い。2R確変割合はシリーズ最少だ。

**従来通りのスペックを継承**  
1stから継承されるスタンダードタイプ。ほぼ同じ確率のVFより確変割合で劣るが、その分出玉は多くなっている。

※1日に通常確率で2000回転を回した時の目安です

## パチンコ用語集

**あ** **アタッカー**…大当たり中に開放する入賞口。規定個数入賞するか、一定時間経過すると閉まる。2R確変の場合は一瞬×2回開く。

**か** **確変**…正式名称は「確率変動」。次回大当たりが約束された状態を指す。滞在中は大当たり確率が大幅(最近の台はほとんどが10倍)にアップし、電チューサポートの恩恵を受けることで玉減りが防止される。

**疑似連勝**…見た目では2~4回転していても、実際は1回転ですべての演出が行われている予告。保留ランプを見ていれば見抜くことが可能。本機ではシンジ・アスカ予告などが当てはまる。

**さ** **時短**…正式名称は「時間短縮」。持ち玉をほぼ減らさず遊技できる状態。今は全大当たり後に100回転が主流となっている。ただし大当たり確率は変わらない。

**スタート**…デジタルを回すための入賞口。主に液晶画面の下に位置している。

**スルー**…小デジタルを回すための通過型入賞口。機種によってはメインデジタルを回す場合もあるが、エヴァの場合は小デジタルが回転する。

**た** **チャンスボタン**…台枠に付随しているボタンで、押すことによって演出を展開する役目を担う。3~4年前から急速に普及し始めた。最近では十字キーなど多彩になってきている。

**な** **電チュー**…小デジタルに当選することで開放する羽根付きの入賞口。通常時は減多に開かないが、確変・時短中は頻りに開放。玉減りを防ぐ。

**は** **2R確変**…エヴァでは暴走モード、アスカ覚醒モード、暴走モード従ユイVer.が当てはまる。出玉はほとんどないが確変に突入する大当たりを示す。

**プレミア**…出現率が相当に低いレアな演出の総称。大当たり確定となる場合がほとんどで、エヴァには100種類以上のプレミアが搭載されている。

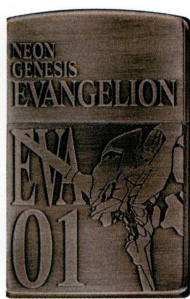
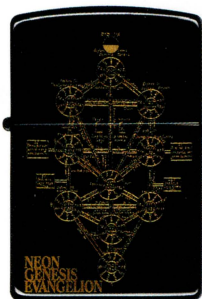
**保留ランプ**…スタートor電チューに入賞した玉は、最大4個まで記憶できる。その個数を示したものが保留ランプである。



総勢70名様凡! 今月も激レアグッズが満載!!

# 読者 SPECIAL PRESENT

先月のフィギュア&実機プレゼントに引き続き、第2号も盛り沢山!!  
 今月は卓上版“新世紀エヴァンゲリオンセカンドインパクト”を大放出。  
 さらに! さらに!! パチンコホール限定の超お宝グッズから  
 発売日にしか手に入らないエヴァ切手記念スタンプシートもプレゼント。  
 ファン必須のレアアイテムに、どしどしご応募ください!



**3** セフィロトの樹Zippo  
(Type-GOLD)

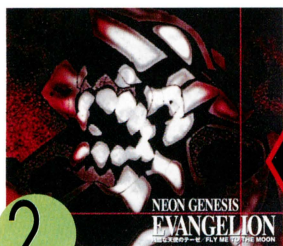
1名

**1**名

**2** Zippo 初号機  
(Type-BRONZE)



7名



**4** EVANGELION STORE オフィシャル版  
NERVマウス

**5** マキシシングル  
『残酷な天使のテーゼ  
/FLY ME TO THE MOON』

2名

**6** アルバム  
『NEON GENESIS  
EVANGELION』



2名



1名

**7** マキシシングル  
『魂のルフラン/THANATOS  
-IF I CAN'T BE YOURS』

**1** 卓上版  
C 新世紀エヴァンゲリオン  
セカンドインパクト



1名



1名



**11** ジグソーパズル  
放課後のレイ

**12** EVANGELION STORE  
オフィシャル版  
NERVマグカップ

10名

**10** ジグソーパズル  
プラグスーツ



1名

**9** ジグソーパズル  
ひとときの休息



1名

**8** ジグソーパズル  
夏の休日(サマーホリデー)



1名



**13** EVANGELION STORE  
オフィシャル版  
NERV灰皿

10名



50円切手を  
お貼り下さい

160-0022

東京都新宿区新宿2-15-14-EF  
株式会社総合図書

月刊

# エヴァンゲリオン

最新世紀エヴァンゲリオン奇跡の価値は  
専門マガジン Vol.02

読者プレゼント係

希望プレゼント番号

氏名 (ペンネーム)	性別	年齢	職業
( P.N )	男・女	歳	
住所・TEL			
〒 ( ) -			
バックナンバーを購入された方は○をつけて下さい			
Vol.00 (1月13日発売)	・	Vol.01 (2月17日発売)	
エヴァ以外で好きなアニメを教えてください			

本ハガキでお答えいただいた内容は、辰巳出版グループが責任を持って管理し、誌面企画以外で使用することはありません。

締切は4月16日消印有効

←切り取って送ってください



Q1 今月号で面白かった企画をあげてください

Q2 “奇跡の価値は”の戦績を教えてください

最高大当たり数

最大ハマリ回転数

最高勝ち額

最高負け額

回

回

円

円

Q3 “奇跡の価値は”の好調台or不調台判別法を教えてください。

好調台

不調台

Q4 ヤメる時の回転数は？

回転

フリートーク(イラスト、本誌の感想・ご意見などをご自由にお書き下さい)



# まんざい パチ&スロ

月額  
315円  
(税込)

パチスロ

実機アプリ好評配信中!



パチンコ・パチスロ  
「新世紀エヴァンゲリオン」

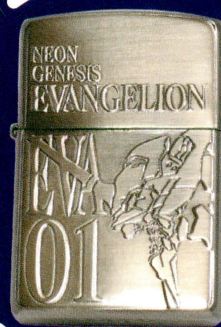


パチンコ実機アプリ  
ただ今好評配信中!

好評配信中! 詳しくは携帯サイトへ!!



オリジナル★エヴァZIPPO



会員限定プレゼント

※プレゼント掲載商品はイメージです。  
実際の商品と異なる場合がありますので予めご了承下さい。



エヴァ10周年キービジュアル  
イラスト:平松静史

話題のパチンコ・パチスロアプリが続々登場中!



※配信携帯会社や配信状況に関しては、当サイト内にてご確認ください。

アクセス方法



**iモード** iメニュー → メニューリスト → 趣味/娯楽 → パチンコ/パチスロ  
**EZweb** トップメニュー → カテゴリで探す → エンターテインメント → ギャンブル  
**Yahoo! ケータイ** 楽しむ → ソフトバンク → 趣味・レジャー → パチンコ・パチスロ

※「iモード」「iアプリ/アイブリ」「i-mode」ロゴはNTTドコモの商標または登録商標です。※EZwebはKDDI株式会社の登録商標です。※「Yahoo!」および「Yahoo! TV」のロゴマークは、米国Yahoo! Inc.の登録商標または商標です。※その他、記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。※18歳未満の方はご利用になれません。

ガイナックス共同企画好評開催中!



パソコン版はこちらへ <http://mansai777.com/>

株式会社 オン・ザ・ネット

©Bisty ©GAINAX/Project Eva. ・テレビ東京 ©GAINAX khara/Project Eva. ©SANKYO ©タム/コプロ ©TRADE/PS ©GTR ©タム/コプロ ©タム/コプロ



# エヴァンゲリオン

# 飛進!!



## 新世紀 EVANGELION エヴァンゲリオン ~奇跡の価値は~

## シリーズ最終章

**fields**  
発売元/フィールズ株式会社 <http://www.fields.biz>  
©GAINAX・カラー/Project Eva.

フィールズ公式ケータイ サイト **FIELDSモバイル**  
<http://fieldsmobile.jp/>

iモードからスタート! [アクセス方法] iモードメニューリスト・趣味/娯楽・ハチンコ/ハチスロ  
※ iモード 及び i-mode ロゴは株式会社エヌ・ティ・ティ・コムモの登録商標です



2007年4月25日発行 発行人/吉村太郎 編集人/須藤健一  
発行所/株式会社総合図書  
〒160-0022 東京都新宿区新宿2-15-14 辰巳ビル  
☎03-5360-8074 (編集部) 03-5360-8064 (販売部)  
©SOGOTOSHO 2007 Printed in Japan

雑誌 69802-61 ローレンスムック

ISBN978-4-915450-96-9  
C9476 ¥429E

9784915450969

1929476004291